

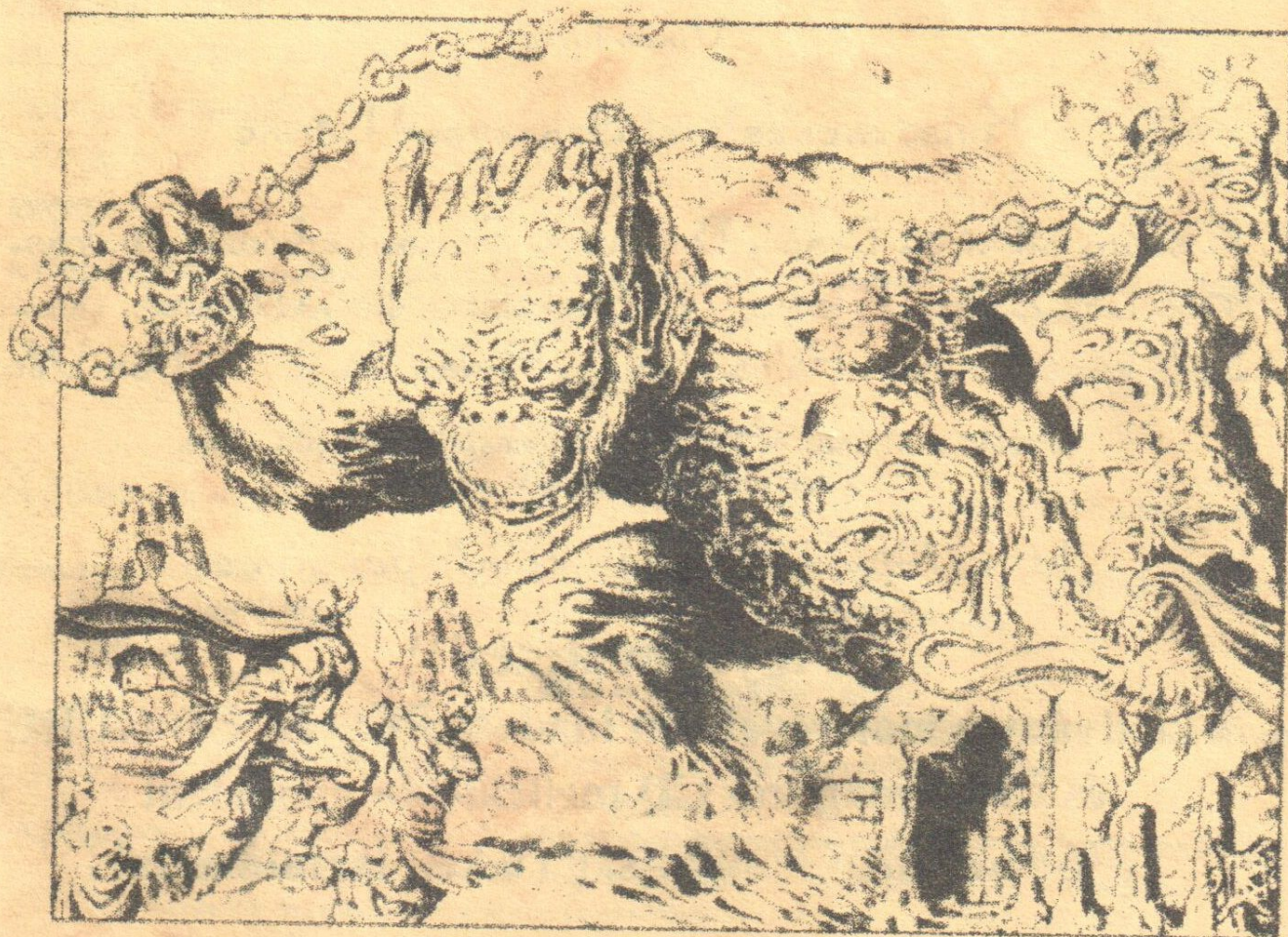
PERGAMEN

Sci - Fi és Fantasy szerepjáték magazin
I. évfolyam 1. szám 1997. március

Abandoned Places
Earthdawn
Magic the Gathering
STAR TREK

AD & D
Cyberpunk
Shadowrun
STAR WARS

Játékleírások, novellák és kalandmodulok.





Shadowrun - Kis halak, nagy halak

Kalandmodul 1-6 kezdő árnyvadász számára

A következő íromány tulajdonképpen nem egy kész, teljes történet, inkább egy szabadon értelmezhető kalandmag. Elsősorban szerepjáték-orientált csapatnak ajánlanám, mivel a harci jelenetek egy kissé háttérbe szorulnak a játék folyamán. Ha bárkinek valami észrevétele lenne vele kapcsolatban, kérem írja meg, mert Shadowrun téren (is) van még mit tanulnom. Bevezetőnek akkor ennyit, kezdődjön a játék. Ja, még valami : innentől CSAK MESÉLŐKNEK !

1. pont - A feladat

A NewAge Technologies™ kifejlesztett egy új műtési eljárást a szív, a máj, és a tüdő aktív védelmére. A kutatásokból már csak az emberi kísérletek hiányoznak. Bár az egész fejlesztés jellegét megpróbálták eltitkolni, de Seattle-ban nem lehet ennyi ideig semmit sem elhallgatni. Végül néhány adatot sikerült kiszivárogtatni. A NewAge Tech.™ fél, hogy nagy "elődje", az Aztechology megpróbálja megszerezni az eddig elért eredményeket, ezért néhány napra árnyvadászokat akar felbérelni belső védelemre.

2. pont - Mr. Johnson

A karakterek az összekötőjüktől kapnak egy üzenetet, hogy lenne egy nekik való munka. A találkozót este nyolckor (2053.08.11) lenne a Mass-Turbation nevű night-clubban. A csapat már ismeri ezt a helyet, sokszor megfordultak erre és van néhány jó cimborájuk a törzsvendégek köréből. A club egyébként egy viszonylag kulturált hely ahhoz képest, hogy Redmondban van 202-ik és a 114-ik utca sarkán. A vendégek főként árnyvadászokból tevődnek össze, bár leginkább csak az alsó ligából. Minden este sztriptíz műsorokkal szórakoztatják a nagyérdeműt, és vannak forróvérű lányok a vendégek legnagyobb örömeire. A beugró 10Y, de ebben benne van egy ital ára is. Az esetlegesen elszabaduló indulatok megfékezésére hét jól képzett troll kidobót és két hermetikus mágust tart a tulajdonos. A csapos egy kivénhedt utcai szamuráj, Mammot-Jack a neve (egyesek szerint ő maga a tulaj is, de ez nincs bizonyítva). Az épület teljesen Lone Star mentes. Külön leányékkolt boxok vannak az üzleti tárgyalások lebonyolítására (áruk 50Y / fél óra).

Amint a karakterek megérkeznek egy pincér a kettes különboxhoz invitálja őket. Itt egy átlagos magasságú, átlagos testfelépítésű, szőke, rövid hajú, kék szemű, öltönyös - tehát tipikusan jellegtelen külsejű céges pofa - várja a csapatot. Ha még netán nem ismernék egymást, akkor most mindenki írja le magát, majd megkezdődik a megbeszélés.

- Amint azt sejtik, Mr. Johnson a nevem. A NewAge Technologies™-t képviselem, és eme cég nevében kérném az önök segítségét. Cégünk jelenleg komoly kísérleteket folytat szigorúan titkos körülmények között. Feltételezhető, hogy az elkövetkezendő néhány napban valamely konkurensünk megpróbálja megszerezni a kísérletek eredményeit. Mivel saját biztonsági embereink nem elég megbízhatóak, ezért három napos ciklusokra árnyvadászokat alkalmazunk a védelmi funkciók elvégzésére. A holnapi naptól három napon át este nyolctól reggel hatig, szeretnénk, ha önök látnák el eme nemes feladatot. Ezt persze nem ingyen gondoltuk - fejéenként 3000Y fizetnénk minden egyes éjszakáért. A feladat azt hiszem nem lesz túl bonyolult. Amennyiben érdekli önöket a munka, keressenek holnap tízkor a 611-412-713 - as számon.

Ezzel a megbeszélés véget ér, majd a fickó távozik. Ha a csapat úgy dönt, az este további részét a



clubban tölti, még megtudhat egy különös sztorit : Gomez, egy ork utcai szamuráj haverjuk, a minap nyomtalanul felszívódott.

3. pont - Háttérinformációk

Mivel a munka esténként végzendő, nappal nyugodtan utána lehet nézni mindennek, amire kíváncsiak. Gomez közvetítőjét könnyen meg lehet találni. Némi pénzösszeg vagy "rábeszélés" után elárulja, hogy az ork néhány haverjával három napja védelmi funkciót látott el a NewAge Technologies™-nél. Azóta senki nem találkozott vele, és a titkos helyein sem lelhető fel. Gomez két szamurájával és egy Flashback nevű dekkerrel dolgozott az ügyön. Flashback némi utánajárás után elérhető. Az elf kissé meggyötörtnek látszik, és miután megtudja mi után szaglászik a csapat elmond mindent amit ő ki tudott deríteni : némi háttér infó a NewAge Tech.™-ről és pár jó tippet, ahol érdemes mátrixkutatót végezni az ügyben. (Lone Star adatarchívum)

A második napon egy trideo adás tudatja, hogy Michael Bermont, a NewAge Technologies™ cég elnöke ma reggelre váratlanul eltűnt lakásáról, valószínűleg elrabolták. Bermont lakásán (ha sikerül bejutniuk), csak pusztítás nyomai találhatók : égésnyomok, golyó ütötte lyukak, vérfoltok stb.. Mr. Johnson szerint az Aztechnology akciója volt, és valószínűleg estére várható a támadás a komplexum ellen.

4. pont - A valóság

A NewAge Technologies™ valójában az Aztechnology egy titkos leányvállalata. Az egész dologról csak az Aztech. vezetői és Michael Bermont tud. A cég feladata, hogy elvégezzon néhány olyan piszkos dolgot, amelybe az Aztech. nem akar nyíltan belefolyni. Ilyenek például az engedély nélküli embereken végzett kísérletezés. Ehhez azonban manapság nehézkes anyagot szerezni, így a cég a védelmi célokra toborzott kezdő vadászokat "marasztalja" még egy kicsit a munka befejezte után, mondván, hogy őket úgysem keresi a kutya sem.

Ebből már nyilvánvaló, hogy a 2051-es merényletek Bermont ellen, csak színjátékok voltak, és most nem az Aztech. rabolta el. A valóságban ez a Seader-Krupp munkájának az eredménye. Lofwyr, a cég főnöke már rég rájött az Aztech. kis dobására, és most kíváncsi az elért információkra is. David Gramier (aki valójában a mi Mr. Johnsonunk) a cég második embere nagyon nem aggódik főnöke eltűnése miatt, de az adatokat ő sem akarja kiadni másoknak.

A Seader-Krupp akció a második nap éjszakáján fog bekövetkezni, ekkor a csapat megtalálhatja Gomezt is a laboratóriumban. Ezek után érdemes mindenkinek felszívódni egy időre - a fizetséget rejtélyes módon valaki átutalja a számlájukra, de a nevét (még) nem árulja el.

5. pont - További információk

Az innen következő információk csak a mátrixból hozzáférhetőek, főképpen Lone Star és Aztechnology adatbázisokból (tehát nem könnyű hozzájuk férni). Jó tippekkel szolgálhat az elinduláshoz az, ha a játékosok alaposan kikérdezik Flashback-et. Ha nagyon nem boldogulna a party, beépíthetsz a történetbe egyéb "informátorokat" is.



I. Michael Bermont

Michael Bermont jó megjelenésű, gazdag cégember. Termete magas, vékony. Magassága kb. 185 cm, súlya 75kg körüli. Haja sötétbarna, szeme színe barna. Öltözködésére jellemzőek a vadonatúj, általában szürke árnyalatú Cromanier öltönyök. Rendszerint Mitsubishi Nightsky típusú limuzinjával közlekedik, rendszáma Seattle NAT 001. Apja cégemberként dolgozott az Aztechnology-nél. Tanulmányait ez a mamutcég támogatta, majd itt is kezdett el dolgozni 2043-ban. Eredeti végzettsége kísérleti biológus, de mágiaelméletet is tanult az egyetemen. 2051-ben egy véres kilépési incidens után (2051 áprilisában egy hét leforgása alatt háromszor próbáltak megölni) elhagyta az Aztechnology-t, majd nem sokkal később megalapította saját cégét, a NewAge Technologies™-t.

Minden valószínűség szerint mágikusan aktív, bár ez még nem bizonyított. Lőfegyvert nem hord magánál, engedélye nincs. Rendszerint testőrök veszik körül.

II. NewAge Technologies™

A cég székhelye : 17 b. Garnier St., Seattle, S.E. 10141.

Alakulásának időpontja : 2051.04.25

Tulajdonos : Michael Bermont (32%), részvényesek (68%)

Profil : biológiai kutatás-fejlesztés

Engedély szám : ST/U/51/0252

Egy fiatal, de sikeres múltú visszatekintő, Seattleban székelő cég. Fő profilja a kísérleti biológia, a cyber - implantoktól kezdve a mágikus hatásokig. Az utóbbi időben szigorúan titkos fejlesztést kezdtek az aktív belső szervi védelem terén. A kutatás vezető orvosa Michael Bermont. A cég főnöke Michael Bermont - volt Aztechnology biológus. Két éve alapította a céget egy nem éppen békés átigazolás után. Néhány sikertelen támadás után az Aztechnology feladta embere visszaszerzését, de azóta is szemmel tartja a NewAge Technologies™ sorsát.

A cég részvényesei :

Michael Bermont (32%)

Rudolf Andolini (3%)

Elandril Befektetési Csoport (15%)

Szigorúan Titkos (50%) - Ezen a ponton többet a Lone Starnál nem található, de az Aztech. adatbázisából igen érdekes információhoz lehet hozzájutni.

A cég vezetősége :

Michael Bermont

David Gramier

Jean-Luc Partier

John Wung

Gabriella Sanchez

Eddigi Fejlesztések :

Helyi fájdalomcsillapítók alkalmazása harci helyzetekben

Vitalitásfejlesztő tabletták

Az implantok mentális sokkhatásának kiküszöbölése

Az implantok test hő - termelése

Szívizom-erősítő eljárások

Modes - T