

BÍBORHOLD

Fantasy és
szerepjáték magazin

1994. december
III. évfolyam, 12. szám

Ára: 120 Ft



Túlélők
Földje



MAGIC
The Gathering
Revised Edition

NEPHILIM

ÁRNYÉKMAGYARORSZÁG



Az alábbi cikk egy hosszabb sorozat tagja, mely Magyarországot írja le a 2050-es években, a Shadowrun világában. Igyekeztünk szem előtt tartani a játék világának stílusát. Nem akartuk megsérteni senki személyes érzelmeit, és semmilyen a jelen időre tett célzást nem volt szándékunkban elrejteni. Reméljük a Shadowrun játékosok érdekesnek találják az elképzelt Magyarországot!

DOR NATHAIR, A SÁRKÁNYORSZÁG

Üdv, Árnylakók! Az alábbi állományban (amely egyébként igen kalandos módon került hozzám) az új Magyarország talán legkülönösebb vidékéről szeretnék elétek támi némi információt. Kalamona birtokáról, Dor Nathairról, a Sárkány Földjéről lesz szó.

Mint mondtam, az anyagnak külön története van. Kisebb részét a Magicknetről töltöttem le egy ismerős, a lényeg viszont egy félig elolvadt Fairlight Excaliburból származik, amellyel egy amperszagú bécsi sikátorban hozott össze a vakszerencse, egy igen igen nyugodt és adakozó kedvű dekás társaságában. Láthatólag már nem volt rá szüksége.



Otthon aztán kiderült, hogy a deck memóriája csodálatosképpen még mindig él. Lemásoltam az anyagot, a gépet pedig gyorsan továbbadtam megszokott seftesemnek. Amikor már harmadik napja nem jelentkezett, kezdtek balsejtelmeim támadni; se telefonon, se személyesen nem találtam sehhol, sőt, még a megbízhatóbb összekötőim közül sem látta senki. Végül aztán Téglapatkány, a sámán adott hírt róla; állítólag három troll testőrével együtt szaggatta darabokra egy sárkány formájú szemétfelhő (?!). Patkány szerint a városi szellemek néznek ki így, sárkány alakúról viszont még ő sem hallott soha. Kellemes.

Érthető módon azonnal ahhoz a bizonyos ismerőshöz fordultam, de ő már nem akart tudni (vagy tényleg nem is tudott?) semmiről. A hangja is nagyon furcsa volt.

Hát szóval... Senkit nem akarok ijesztgetni, de azért olvassatok gyorsan, és ha végeztetek, a biztonság kedvéért töröljétek le az egészet, kétszer-háromszor. Jó szórakozást!

Polihisztor (2:05:14/12-JUL-54)

<<<< Ah, Dor Nathair, a Látók Földje! Már éppen ideje volt. Okuljatok, halandók, hiszen amint azt Esszil, a nagy kígyósámán mondta, a tudatlanság öl. >>>>

Talgilgalod (6:06:21/12-JUL-54)

<<<< Nagyrabecsült mesterem szerint a tudás is öl. >>>>
Kígyótojás (7:18:23/12-JUL-54)

<<<< Azt hiszem, nekem a legjobb. >>>>
Trollagy (20:24:18/12-JUL-54)

Kezdjük a múlttal. A magyar honfoglalás előtt kelták, rómaiak, avarok fordultak meg ezen a tájon, de sok látható nyomot nem hagytak maguk után. Láthatatlanokat, templomokat, rituális idézőhelyeket viszont igen. Más kérdés, hogy manapság sokkal több ilyen „ősi mágikus csomópontot” tárnak fel, mint amennyi valaha egyáltalán létezhetett, és furcsa módon mégis mindegyik működik. De erről majd később.

A következő 1100 évben a vidék (amelyet most már Győr-Ménfőcsanak megyének hívtak) Magyarország egyik legtehetősebb tájéka volt, nem csoda hát, hogy lakói ott igyekeztek kijátszani a 2018-ban megválasztott „vadzöld” miniszterelnök, Halmos Tivadar antitechnicista rendeleteit, ahol csak tudták. Ezt a törekvést persze a szép lassan beszivárgó megatársaságok is támogatták. Az ő tőkéjük (meg egy pár korrump kormányhivatalnok) segítségével a vidék, ha rejtetten is, képes volt a közepes fejlettségű nyugati országok szintjén maradni.

Az Ébredést és a Goblinizációt a megye elég jól viselte. A szomszédos, erősen fajgyűlölő országokból (főleg Ausztriából és Szlovákiából) tízezerszámba menekültek ide orkok és tündék. Az orkok komoly technikai erőket bevetve, barlangok illúzióját keltő, természetesnek ható táma-rendszereket hoztak létre az Alpok lábánál. A tündék a Bakony északi részének erdeiben telepedtek le igaz, „terjeszkedésüket a helyi törpök nem nézték túl jó szemmel.

A 2029-es Nagy Összeomlás azonban, amely évekre megbénította a Mátrixot, jócskán visszavetette a számítógépekkel felügyelt vállalati gazdaságot. Amikor pedig 2033-ban beütött a turisták hatalomátvétele, az egész országon végigterjedő káosz majdnem teljesen elsöpörte a társasági rendszert. Emberek milliói menekültek a turista és zöld martalócok, az éhínség, az energiaháány, az elszabadult paranormális vadállatok elől a városokba, a vállalatok védőszármái alá, de még azok is csak a legszükségesebbekkel tudták ellátni őket.

<<<< Alantas szolgálalek. >>>>

Kopasz (16:05:16/15-JUL-54)

<<<< Kíváncsi vagyok, a bátor turullek közül hányan mentek volna ki a fegyveres bandák, bargsztek, temetőlődercek, lúdvércek, mocsári szellemek, meg még ki tudja micsodák közé. En inkább maradtam otthon a lyukamban, és eszegettem a szójaropit. >>>>

Csőves (16:06:14/16-JUL-54)

Aztán, pontosan úgy, mint a legendákban, megjelent Kalamona, a Megmentő, az Uralkodó, a Nagy Sárkány. Egyenesen berepült Győrbe.

<<<< Mennyit fizettek neked ezért, gyilkuknyaló? >>>>

Kopasz (23:59:17/16-JUL-54)

<<<< Azt hiszem, a szerző még elég jól tartja magát a realitáshoz. Tompaagyú rasszista tahó. >>>>

Polihisztor (23:59:21/16-JUL-54)

A Nagy Sárkány napok alatt berendezkedett a városban. Tárgyalta a vállalati igazgatókkal, a menekültek vezetőivel, valamint a nagyobb hatalmú mágusokkal és sámánokkal. Elővette rejtett aranykincsét, majd annak gondos szétosztásával természetesen busás jövőbeli nyereségrészesedések fejében útnak indította a gazdaságot a felemelkedés felé.

<<<< No igen. Az arany nem inflálódik, nem lehet kitörölni, és degenerált drótagyűk sem lophatják el a benne fekvő milliárdos értékeket három gombnyomással egy bankszámláról. >>>>

Thorin (14:26:09/15-JUL-54)

<<<< No igen. És próbáltál már egy pincére való aranyat könnyen, gyorsan átutalni mondjuk az óceán egyik partjáról a másikra? „Degenerált drótagyűk” nélkül egy kicsit beleizmosodnál, azt hiszem. >>>>

Neustein (18:47:11/15-JUL-54)

A Nagy Sárkány jelenléte más titokzatos erőket is felszabadított. A mágia azelőtt sem volt ismeretlen a Mezsgyén, működtek sámánok, mágusok, de minden különösebb újtószellem nélkül. Az egész inkább csak a vállalatok szokásos (és nem túl lelkes) óvintézkedése volt a mágikus fenyegetések ellen.

Kalamona érkezése után viszont nem telt el három-négy hét, és az asztrális sík minden megfigyelője különös jelenségekről számolt be. Egyes helyek mágikus potenciálja erőteljesen megemelkedett, másoké lesüllyedt. Egyre másra bukkantak fel a legkülönbözőbb, eddig teljesen ismeretlen Felébredt lények, a goblinoktól és gorgyoktól a szabad természeti szellemekig. Voltak olyan növények, kristályok, amelyeket szinte azonnal működőképes fétisként, fókuszként lehetett szüretelni, annyi nyers mágia koncentráldott bennük.

Erre persze megindultak az önjelölt sámánok, természetgyógyászok, New Age rajongók, mágiakutatók, és ezerszámra özönlöttek a környező vidékekről a Mezsgyére. Kerestek, kutattak, régi feljegyzések alapján ősi „varázsközpontokat” restauráltak (gyakran ott is, ahol ilyesminek azelőtt nyoma sem volt), nevetségesen hiú rituálékkal kísérleteztek. A varázslatok nagy része pedig mindenek ellenére működött!

Hamarosan valóságos „mágikus gazdaság” alakult ki. Kalamona összevásárolta a magukra maradt helyi társaságmaradványokat, és megalapította belőlük saját cégét, a Magitech Iparvállalatot.

<<<< És mit csinált közben az összes többi? >>>>

Csőves (20:48:20/17-JUL-54)

<<<< Nyilvánvaló, egy ilyen különleges varázserő forrásra a vállalatok megpróbálták rátenni a kezüket. De hamar rádöbbenek, hogy az itteni mágia helyhez (vagy személyhez?) kötött, a feldolgozatlan nyersanyagok tehát amelyekből fókuszokat, fétiseket, ilyesmiket lehet csinálni, maximum egy hónapig bírják ki ha elviszik őket innen, aztán lemerülnek. Varázstárgyakat pedig, mint tudjuk, ipari körülmények közt nem lehet gyártani. Legalábbis még nem. Bár amiket a Magitechről hall újabban az ember... >>>>

Aleister (21:12:09/17-JUL-54)

<<<< Olyan az egész, mint Zala, nem? >>>>

Trollagy (21:48:20/17-JUL-54)

<<<< Nem. Vele ellentétben itt a mágia szintje nagyon ingadozó, és különböző fajtái észrevehetően különböző helyeken koncentráldódnak. Annyiban azért hasonlít Zalához, hogy az egész terület egyensúlya erősen kötődik Kalamonához, valahogy úgy, ahogy a Lúdvérc „lelke” átjárja a mocsár minden pontját. >>>>

Aleister (23:22:23/17-JUL-54)

<<<< Kalamona a munka, Kalamona a béke. >>>>

Kopasz (23:24:40/17-JUL-54)

<<<< Ezt nem mondtam. Az viszont biztos, hogy nélküle nem egészen így nézne ki ez a tájék. Hol volt a sok mágia az ő érkezése előtt? >>>>

Aleister (01:09:06/18-JUL-54)

A következő tíz évben az ország (2033-ban ugyanis Kalamona a nyugati mezsgyét önálló államnak kiáltotta ki) teljesen megváltozott. A Nagy Sárkány, talán saját mániájának, talán a Felébredt lények unszolásának engedelmeskedve valóságos fantasy-birodalmat hozott létre. Sopronból színes középkori város lett, a tündék és az orkok pedig nagy lelkesen költöztek eddigi, viszonylag normális lakásaikból faházakba meg mély barlangokba. Mindez nem jelent elmaradottságot: a helybeliek használják a technikát, csak látni nem szeretik.

A dologból persze nagy turista-attrakció lett, valami olyasmi, mint Dunkelzahn Sziklás hegységbeli fantasy Disneylandje. Megjelentek a gazdag nyugatiak, németek, osztrákok, távol-keletiek; évről évre többen jöttek, olyannyira, hogy végül a turizmus vált az ország egyik fő bevételi forrásává. Ennek egyébként mindig nagy hagyománya volt erre felé.

<<<< Meg a fordítottjának is. Én pl. még mindig a nagyszülők Go-renjében tartom a sörömet. >>>>

Neustein (13:50:09/18-JUL-54)



<<<< Egyetlen nagy gulyáspartit csináltak az országból! De lesz ez még másképpen is! >>>>

Kopasz (18:58:09/18-JUL-54)

Az egész „Tolkien-örület” 2044-ben egy csapat walesi druida érkezésével tetőzött. Bevették magukat az erdőkbe, kögyűrűket húztak fel, és rövid időn belül minden varázslatuk ugyanúgy, ha nem jobban működött, mint odahaza. Sárkányimádatuk is imponált persze az uralkodónak, aki (megint csak pusztá szeszélyből, vagy talán hálából) ekkor adta az országnak a félhivatalos „Dor Nathair”, azaz Sárkányország nevet.

Úgy látszik, a többi Felébredt lény sem akart lemaradni a nagy példakép mögött. Nem sokkal később a nyugati határszáron élő, németajkú orkok már csak Orkdiefként emlegették barlangjaikat, a tündék pedig az egész Észak-Bakonyt Galebornra keresztelték át. A következő három évben aztán minden nagyobb város valamilyen kelta vagy sperethiel nyelvű melléknevet kapott; ez a helyi magyar lakosságot (amely, akárhogy is nézzük, még mindig túlsúlyban volt) a lenézett turista kisebbséget leszámítva egyáltalán nem irritálta.

A MEZSGYE MA

A Mezsgye lakossága 2053-ban kb. másfél millió volt, ennek 60%-a ember, 15%-a ork, 12%-a tünde, a maradék 13% pedig különböző Felébredt fajok tagja. Egységes nyelv nincs. Elterjedt a magyar, a német, néhol a szlovák, a „felsőbb” körökben viszont szinte kötelező a sperethiel vagy az új-kelta használata.

<<<< Megtanultok ti még magyarul beszélni, mutáns dögök! >>>>

Kopasz (09:10:07/18-JUL-54)

<<<< Aha. És mi lenne, ha vennél egy sima Linguacsipet? >>>>

Neustein (19:52:08/18-JUL-54)

A nemzetközi csekkrudakat a legeldugottabb településeken kívül mindenhol elfogadják.

GAZDASÁG

A terület mezőgazdaságilag önellátó, az ipari erő tekintetében gyengén közepes. A hiányzó termékeket a turizmus bevételeiből, illetve kereskedelem útján szerzik be; mágikus szolgáltatásokat (asztrális védelmet, bér-elementálidézést), és elhasználandó varázstárgyakat adnak értéket.

<<<< Micsodaaa? >>>>

Kigyótojás (15:25:08/18-JUL-54)

<<<< Mondtam már, hogy a Magitech meglepő felfedezések küszöbén áll. >>>>

Aleister (15:26:09/18-JUL-54)

Társasági téren viszonylagos béke uralkodik. Annak idején Kalamona az összes megroggyant leányvállalat legalább 50%-át felvásárolta, úgyhogy a felsőbb szinteken valóságos állami egyeduralkodó

lett belőle. A helyi kis- és közép vállalatok között nincs említésre méltó vetélytársa, a nagyobbak pedig, ki tudja, miért, mind békén hagyják. <<<< Volt azért egy szokásos, finom kis vállalati háború; az informátorom szerint '49ben.- Állítólag az Aztechnology egy jól álcázott kommandója, plusz egy az asztrális síkon cserkésző máguscsoport ült rajta a győri Magitech központon. Annak ellenére, hogy mindkét oldalon szépen hullottak, végül is nem lett belőle semmi: az Aztec' nyilván kevesellte a zsákmányt (nem is nagyon volt), a Magi' meg kénytelen volt belátni, hogy hiába öl milliókat a védelembe, ha valaki nagyon akar, úgyis bejön. A végén kiegyeztek: a Magi' csekély (ilyen szinten valószínűleg jelentéktelen) havi juttatás ellenében biztonságban marad. >>>>

Csöves (19:35:12/18-JUL-54)

<<<< Én is ott voltam. Azóta van két kiberlábam. >>>>

Grishnák (20:30:09/18-JUL-54)

<<<< Ez már csak környezetvédelmi szempontból is dicséretes. Úgy értem, azok biztos nem olyan bűdösek... >>>>

Thorin (20:35:23/18-JUL-54)

<<<< Csodálkozásomnak kell hangot adnom adnom afelett a mód felett, ahogy egy egyébként halálosan józan megatársaság a fém és a nuyen mily mérhetetlen mennyiségeit fekteti egy evolúciós csődtömegbe. >>>>

Talgilgalad (20:52:23/18-JUL-54)

<<<< Gyertek le a barlangba. >>>>

Grishnák (20:59:23/18-JUL-54)

<<<< Ez még mind semmi, Csöves. Kapaszkodj meg: információim szerint a Magitech pár hónapon belül képes lesz racionális információkat átvinni az asztrális síkra! Azt hiszem, nem kell részleteznem, ez milyen hihetetlen lehetőségeket rejt magában. >>>>

Polihisztor (1:12:06/19-JUL-54)

<<<< Azért nem ártana. >>>>

Trollagy (4:32:06/19-JUL-54)

<<<< Kac kac, Polihisztor! Ezt melyik goblinsámtól hallottad? >>>>

Aleister (5:25:13/19-JUL-54)

<<<< Tudom, nem hangzik túl hihetően, de az ilyen hihetetlen mendemondák nélkül már mind rég éhenhaltunk volna. Figyelj tovább! >>>>

Kígyótojás (6:25:14/19-JUL-54)

<<<< Mi az, hogy „racionális információkat”? >>>>

Neustein (16:09:14/19-JUL-54)

<<<< Ajoj... Hát először is: az asztrális sík az érzelmek, a formálatlan indulatok, nem pedig a gondolatok hona. Egy könyv asztrális képeről pl. csak azt tudnád megmondani, hogy jó vagy rossz hangulatú, netán unalmas-e, de egy árva betűt se olvashatnál el belőle. Namármost, a Magitech jó úton van afelé, hogy igenis tároljon gondolatokat és számokat az asztrálban. Tudjátok, mit jelent ez: egy második Mátrixot, ahol nem kellene állandóan rossz deckerekől meg punkoktól rettegni. >>>>

Polihisztor (19:19:14/19-JUL-54)

<<<< Nem hát. Csak a duális Felébredt lényektől, plusz a világ összes varázstudójától. >>>>

Aleister (20:05:20/19-JUL-54)

<<<< Vagyis a cégek kénytelenek lennének még egy forrásba ölni a pénzüket, és kevesebbjük maradna a szegény, mezei árnyvadász életének megkeserítésére. Éljen az Asztromátrix! >>>>

Csöves (21:09:18/19-JUL-54)

<<<< Persze. És mi, mágusok állandóan falba vernénk a fejünket, valahányszor csak átmerészkednénk az Asztrálba. Maradjon csak minden úgy, ahogy van. >>>>

Proszperó (22:09:18/19-JUL-54)

KORMÁNYZAT

A Mezsgye államformája hivatalosan köztársaság, a valóságban aféle felvilágosult oligarchia. Kalamona (többnyire a nép érdekeit szem előtt tartva) egyedül hozza törvényeit, de azért a „Thinge” (Nagytanács) nevű tanácsadó testületnek van rá némi befolyása. Az állampolgárok ebbe választanak tagokat a kétvétenként megtartott választásokon.

<<<< Csak hogy az illúzió megmaradjon... >>>>

Kopasz (22:32:19/19-JUL-54)

A tanács tagjait a fellengzős „Sárkánynagyúr” címen emlegetik. Ne gondoljunk holmi sötét klikkrendszerre: havi ötmillió nuyen és egy hajszál ellenében bárkit befogadnak maguk közé, aki a választásokon lemaradt.

<<<< Hajszál??? >>>>

Trollagy (23:15:23/19-JUL-54)

<<<< Na igen. Ha nem tudnád, a rituális (távolsági) mágia egyik alapkövetelménye a célpont DNS mintája. Úgy látszik, a Nagytanácsban sem szeretik a kettős ügynököket... >>>>

Aleister (23:35:24/19-JUL-54)

<<<< Úgy hallottam, az Aztechnology befizette pár emberét, de azok, amint bekerültek a Tanácsba, furcsamód azonnal megváltoztatták a lojalitásukat. >>>>

Csöves (23:45:16/19-JUL-54)

Kalamona, az uralkodó ugyanolyan észbontó rejtély, mint a világ többi Nagy Sárkánya. Senki sem tudja, kicsoda, honnan jött, mit csinált idáig, és főleg honnan szedte milliárdos aranykincsét. Elméletek persze vannak bőven: egyesek szerint a sárkányok sokmillió évnnyi ólomból felébredt őslények, mások szerint különösen erős mágikus teremtmények, megint mások szerint űrből jött idegenek.

<<<< Előbb-utóbb biztosan beleőrülök ebbe az egész sárkány-problémába. Azt hiszem, a végén kénytelen leszek már megint annak rohadt mágianak tulajdonítani a dolgot. >>>>

Polihisztor (13:52:23/19-JUL-54)

Mindazt, amit a sárkányokról tudunk, Dunkelzahnon kívül nagyrészt Kalamonának köszönhetjük. Már több nagy interjúsorozatban nyilatkozott magáról és fajtájáról a vezető médiavállalatoknak.

<<<< Azért pont nekik, mert csak ők tudják megfizetni a hétszámjegyű tiszteletdíjakat. >>>>

Kopasz (21:45:23/19-JUL-54)

Hogy hol fészkel, azt végképp nem tudni. A vele készült interjúkban mindenesetre hol egy barlangcsarnok, hol egy napfényes erdő a háttér.

<<<< A vak is látta, hogy csak ócska trid képek. >>>>

Neustein (12:05:23/19-JUL-54)

A nép előtt nemigen mutatkozik. Nagy néha látni, amint helikopter vagy elementál kötelékben repül az égen, de akármerre is megy, pár kilométer után mindig eltűnik a szemlélő elől.

<<<< Láthatatlanság? Egy igazi sárkánytól valami grandiózusabbat vártam. >>>>

Csöves (23:15:19/19-JUL-54)

<<<< Nem sima láthatatlanság. Egyszer követtem a menetet illő távolságból, persze, és láttam, hogy ugyanabban az időpontban eltűnik az anyagi és asztrális síkról is. Teleportálás lehet. >>>>

Kígyótojás (23:19:20/19-JUL-54)

FONTOSABB HELYEK

Baile Pendragon (Sopron)

Kalamona 60000 lakosú székvárosa. Hangulatos, középkorias hely, számtalan régi műemlékkel, kanyargó sikátorokkal, vendégfogadók, éttermekkel, különböző turista-attrakciókkal. Egymást érik az alkimista és szuvenírboltok (ezeket elég nehéz megkülönböztetni egymástól), valamint az utazási irodák, ahonnan a környék érdekesebb pontjaira indulnak kisebb-nagyobb expedíciók.

Vannak igazi talizmánboltok és bérnök szalonok is, de ezeket nehezebb megtalálni. Kalamona rendelete értelmében minden, „a városképbe nem illő” (értsd: valamennyire modern) épület felépítéséért súlyos díjat kell fizetni.

<<<< Van ám bővebb infó is róla! Most dekódolom. >>>>

Polihisztor (12:05:21/19-JUL-54)

Angabarad (Győr)

A környék egyetlen viszonylag normális városa, ahol még egy-két felhőkarcoló is előfordul. Ez a helyi ipari központ; pár vegyi- és könnyűipari üzem, valamint a Magitech székhelye van itt. 130000 lakosú.

Orkdief (Soproni hegység)

A nyugati határon fekvő hegységet átszövő tárnarendszer, amelyben kb. 20000 ork él (inkább csak a hangulat és természetes hajlamaik miatt, mint bármi más előnyért). Az alsó szinteken állítólag veszélyes Felébredt lényekkel lehet nagy ritkán összefutni.

Galeborn (Észak-Bakon)

Félig-meddig autonóm (mindazonáltal lelkes Kalamona támogató) tünde-terület, a fajra jellemző településmintával: végláthatatlan, fényes erdők, amelyben a kívülállónak szinte lehetetlen bármit is megtalálnia, ha a helybeliek úgy akarják. A vidék híres mágikus fűveiről,

növényeiről, valamint arról, hogy a rajta keresztül szállított, erős őrséggel ellátott bakonyi orikalkum-szállítmányokat időnként meg-
lepően jól informált árnyvadászok, vagy független rablóbandák vá-
molják meg.

<<<< Azt persze nem mondják meg a pitypangzabálók, hogy ki is
bérel fel azokat a „független” rablóbandákat. >>>>

Thorin (6:14:14/20-JUL-54)

<<<< Undorító egy hely. Tiszta erdő az egész, de az a rohadt nap,
nem tudom, hogyan csinálja; mégis mindenhová besüt. Nincs egy söt-
ét luk, ahol meghúzhatná magát az ember. >>>>

Grishnák (12:45:19/20-JUL-54)

<<<< És sehol egy árva konnektor. >>>>

Neustein (15:12:20/20-JUL-54)

<<<< Pedig van mindkettő, csak rossz helyen keresitek. A hagyó-
mányok tisztelete nálunk nem egyenlő az elmaradottsággal. >>>>

Talgilgalad (16:20:23/20-JUL-54)

A Fertő

Ezt a sekély, posványos tavat a múlt században is Fertőnek hívták,
de a név csak az Ébredés után lett igazán találó, amikor mocsári szel-
lemek, lidércek (wraith) jelentek meg a környékén. Az összeomlás ide-
jén több nyugati vállalat nagy ügyesen beleöntötte teljes felgyülemlett
veszélyes hulladéktermését, de az egész, ahelyett, hogy azonnal ki-
pusztult volna, csak még jobban burjánzott. Egy idő után megjelentek
az első toxikus szellemek. A Fertőt ma már csak elvetemült rovarsámá-
nok és a legvakmerőbb (hülyébb) turisták látogatják.

A MÁTRIX

Dor Nathair mátrixrendszere közepes erejű, Narancs 4. A helyiek per-
sze tudnak a kiberterről, de nem szeretik; csak azok használják, akik-
nek nagyon muszáj: vállalati kutatók és adatkönyvelők. Saját helyi há-
lózata (LTG) csak Győrnek és Gáborbornak van. A legtöbben hagyó-
mányos kisméretű gépeken, sőt, papíron (!) vezetnek nyilvántartásaikat.

A győri Matriks különlegessége a Gyepű 2000 és a Mória című vir-
tuális játékvilág, amelyeket az „otthonülő”, a kibertér iránt érdeklődő
turisták számára fejlesztettek ki. Az első egy hiperrealisztikus, ómagyar
lovasküzdő, a másik pedig kincskereső expedíció a bakonyi kaza-
matákban. A „látogatók” biztonságára extra erős JG-k és képzett de-
kások ügyelnek, mégis megesett, hogy az egyik virtuális lovas önállósí-
totta magát, és egy élőprogrammal kiegészítette egy ide látogató Aztech-
nology-igazgató Seattleben maradt agyát.

<<<< Hihihhi... >>>>

Neonkiller (5:20:22/20-JUL-54)

A SZÍNFALAK MÖGÖTT

MÁGIA

Amint már említettük, Dor Nathairban a mágia teljesen kiszámítha-
talan, egyes helyeken nagyon felerősödik, másutt legyengül (max.
+3/-3 kocka minden mágiával kapcsolatos dobáshoz), néhol pedig
egyáltalán nem működik. A megidézhető helyeken (kőgyűrűk, szent lige-
tek) -3 jár a célszámra minden megfelelő típusú szellem (erdei, mo-
csári) idézéséhez. A Fertő környékén bármiféle elementál vagy szelle-
midézésre valószínűleg csak toxikus szellemek fognak érkezni. A vidék
„mágiasűrűségét” csak a helyi varázstudók ismerik; az újonnan jöttek
(hacsak jó előre, próbálgatással fel nem térképezték a terepet) soha-
sem tudhatják, hányadán állnak.

AKIKKEL TALÁLKOZHATSZ

BÉRFÜVESZ

„Nem ismerem, de ha ad egy kis időt, utánanézhettek.”

A bérfüvész a nagyvárosi talizmános helyi megfelelője, a különböző
mágikus nyersanyagok, főleg a természetben előforduló fűvek, kristá-
lyok szakértője. Valódi mágikus tehetsége nincs, de elméleti téren szí-
nte mindent tud. Sopronban gyakori látvány. Vagy saját boltja van,
vagy valamilyen utazási irodához szerződött „mágikus idegenvezető”.

Idézetek: „Hadd nézzem!”

„De hiszen ez csak a Fertőben terem!”

„Hát persze. Hoz három-négy hadimágust, és indulha-
tunk is.”

Tulajdonságok

Test:	3	Alkudozás:	5
Gyorsaság:	2	Biológia:	2
Erő:	2	Különleges képességek	
Karizma:	3	Varázstárgy felbecslés:	6
Intelligencia:	5	Kiberver: Csipcsatlakozó	
Akaraterő:	4	(Chipjack) Belső leolvasó (Dis- play link) 100 Mp Memória	
Esszencia:	4.7	Professzió szint: 1	
Reakció:	3	Felszerelés: Esőköpeny, pán- célmellény, kés (terepen), hát- zsák, fűvestáska, adatcsip	
Képességek		(Botanika 4, helyi térkép).	
Etikett (utcai):	2		
Mágiaelmélet:	6		

MAGITECH KUTATÓ

„Ha áthidaljuk végre a szakadékot, amely Atlantisz óta tátong a
mágia és a technika között, az emberiség legfényesebb korszakába
léphet.”

A Magitech kutató lelkes, ragyogó lángelme, saját hite szerint a XXI.
század legfontosabb gondolati forradalmának elindítója (ebben
egyébként igaza is lehet). Nagyon hűséges a vállalatához, mivel csak
az teszi lehetővé kutatásait folytatását.

Idézetek: „Valóban?”

„Azt hiszem, tisztáznunk kell az erőviszonyokat.”

„Kezdiék csak el nyugodtan. A számlát a Magitech állja.”

Tulajdonságok

Test:	2 (6)	Varázslatok: Manalabda (Ma- naball) 6, Altatás (Sleep) 4, Gé- pelemzés (Analyze device) 4,
Karizma:	2	Fókusz Észlelő (Detection) Tisz- tánlátás (Clairvoyance) 5, Éle- tészelelés (Detect life) 5, Páncél
Esszencia:	4	(Armor) +4, Tudatlelapogatás
Gyorsaság:	3	(Mind probe) 4, Álcázás (Mask)
Intelligencia:	7	3, Varázskéz (Magic fingers) 5,
Intelligencia:	4 (6)	
Erő:	2	
Akaraterő:	5	
Reakció:	5	

Képességek

Számítógép:	4	Varázstárgyak: Varázsfókusz
Mágiaelmélet:	8	(Power focus) +2, Varázslatzár
Varázslás:	6	(Spell lock), benne Tárgyészlelés
Mechanika:	4	(Detect object) 5

Technomágia elmélet: 7

Etikett (vállalati): 4

Professzió szint: 4
Felszerelés: Vállalati azonosító
kártya, fókuszok, jól álcázott
testőrgárda (legalább három ut-
cai szamuráj, két mágussal).

NYUGATI TURISTA

„Diese gottverdammten Wörterbuch! Ich... Ich meine, én... wolle...
akarni... eine zoba reserwieren! Foklalni! Verstanden?”

A nyugati turista az utazási irodák által elkábított, életunt, nem túl
éles elméjű vállalati bérabszoluta tipikus példánya. Általában a csa-
ládjával együtt utazik.

Idézetek: „Ah, ein echte ungarische Naturgeist!”

„Das kommt in der Nahe!”

„Hilfe! Hilfe!”

Tulajdonságok

Test:	3	Képességek	
Gyorsaság:	2	Etikett (vállalati):	1
Erő:	2	Szakmai képzettség:	2
Karizma:	3	Autóvezetés:	1
Intelligencia:	2	Professzió szint: 1	
Akaraterő:	2	Felszerelés: Személyi csekkrudd,	
Esszencia:	6	elektronikus zsebszótár, útitáska,	
Reakció:	2	fényképezőgép, rengeteg szu- ve- nir.	

KALANDLEHETŐSÉGEK A MEZSGYÉN

A VARÁZSVIDEK

A Mezsgye homályos erdői, mocsarai sok titkot rejtene. Az árnyva-
dászok járhatják a vidéket ritka varázsnyersanyagok, régi mágikus he-
lyek után kutatva, vagy gazdag patrónusok megbízásából vadászhat-
nak Felébredt vadállatokra.

TECHNOMÁGIA

A varázstárgyak sorozatgyártása és az Asztromátrix a következő év-
tized legnagyobb áttörése lehet. Titkának kifürkészéséért vagy megvé-
delmezéséért az érdekeltek (főleg az Aztechnology) akár százazreket is
hajlandóak fizetni.

ELVESZETT TURISTÁK

A vidékre érkező turisták többsége tapasztalatlan, szájítató vállalati,
akik még a kosztümös betyárokat sem tudják megkülönböztetni az
igaziaktól. Ovatlanságuk miatt gyakran kerülnek bajba, ilyenkor, külö-
nösen ha gazdagok, igénybe vehetik az árnyvadászok szolgáltatásait.
Egy magasrangú igazgató elkényeztetett lányának kimenekítése pl. a
Fertő közepéből valószínűleg kaland-nyencfalat.

Fehér László