BÍBORHOLD

Fantasy és szerepjáték magazin

1994. október
III. évfolyam, 10. szám

Ára: 120 Ft

Túlélők Földje

ÁRNYÉKMAGYARORSZÁG

Az alábbi cikk egy hosszabb sorozat tagja, melynek első két része a Bíborhold 94 májusi és augusztusi számaiban jelent meg. A cikkek Magyarországot írják le a 2050-es években, a Shadowrun világában. Igyekeztünk szem előtt tartani a játék világának stílusát. Nem akartuk megsérteni senki személyes érzelmeit és semmilyen a jelen időre tett célzást nem volt szándékunkban elrejteni. Reméljük a Shadowrun játékosok érdekesnek találják az elképzelt Magyarországot!

Mostanában jártam Magyarországon, amiről elég sok szó esett itt az Árnyvilágban a közelmúltban, és elég érdekes tapasztalataim voltak. Úgy gondolom, nem haszontalan, ha megosztom a többi árnyvadásszal is. A dolog elég egyszerűnek ígérkezett, egy társasági szivart kellett elkísérnem Budapestre, ahol valakivel találkozni akart, a feladat annyi volt, hogy élve érjen vissza. Sajnos nem sikerült végrehajtanom. A találkozóra három szellem és négy árnyvadász tört be (nem tudom, hogyan tudták meg, hogy hol lesz a találkozó, mi is csak fél órával előtte értesültünk a pontos helyszínről). Próbáltam leszedni őket a HK-mmal, de nem sikerült még csak megsebezni sem őket. Hirtelen égető fájdalmat éreztem a fejemben és elveszettem az eszméletemet.

Mikor magamhoz tértem, egy gyönyörű, fekete hajú nő hajolt fölém. Mellette egy alacsony, vékonydongájú srác állt.

– Üdvözöllek, Saskarom! – mondta a nő. – Ez a vadászat most nem sikerült. De ugye nincs harag?

– Nincs – feleltem, átérezve a helyzetemet.

– Ha van kedved, dolgozhatsz velünk.

Egy vadászaton vettem részt velük, közben sok izgalmas dolgot megtudtam a csoportról, akik Szabad Vállalkozásnak nevezik magukat. Nem mondom azt, hogy árnyvadászokról van szó, mert ennél sokkal többek. Nem zsoldosok, mert általában a saját céljaikért dolgoznak. Az alatt a három hét alatt, amíg együtt dolgoztam velük, elég sokat megtudtam arról, mi is az, amiért harcolnak. Pár szóban össze lehet foglalni: jobbá tenni az országot, ahol élnek, és ezért mindent megtesznek.

<<<<<[Szegény Saskarom, jól ismerem, az egyik legjobb utcai szamuráj, aki Seattle árnyaiban jár. Mindig is tudtam, hogy a szamik elég szűkagyúak, de hogy valakit ilyen könnyen át lehessen verni, az mégiscsak meglepő. Ugyan egyikét sem láttam még személyesen azoknak a fickóknak, akikről itt szó van, de két hónapig dolgoztam rajta, hogy megtaláljam a sebezhető pontjukat. Naponta húsz órát töltöttem a Mátrixban, és minden elérhető és elérhetetlen forrást felkutattam. Sebezhető pontot ugyan nem találtam, de elég sokat megtudtam róluk. Ez a legmocskosabb és legundorítóbb csapat, ami valaha is létezett. Nem érdekli őket semmi más, csak a maguk haszna, és visszataszítóbb módszereket használnak, mint a társaságok (soha nem tudtam volna elképzelni, hogy ilyet mondok). A számlájuk a Zürich Orbital bankban vaskosabb, mint pár kisebb társaságé. Az utóbbi tíz évben sikerült magukra haragítaniuk az összes nagyobb hatalmat a világon, a multinacionális társaságoktól kezdve az államokon át a Yakuzáig. Idáig még senkinek nem sikerült végeznie velük, de tudom, hogy nagyon sokan próbálkoznak vele. Remélem egy nap majd valaki véget vet mesterkedéseiknek.]>>>>>

– Arwen (17:12:34/09-29-54)

A Szabad Vállalkozást öt fiatal árnyvadász alapította 2041-ben. Ebben az időben Magyarország még egységes állam volt – papíron. Az anarchia azonban tombolt. A nagyobb városokban különböző (nacionalista, kommunista, anarchista, természetvédő) csoportok robbantgattak, a közbiztonság nem létező fogalom volt. Ez az öt ember az ország különböző részeiből verődött össze. Mindnyájan profik voltak a maguk területén. Kezdetben bármilyen munkát elvállaltak, de idővel elkezdtek válogatni a megbízások között. Úgy gondolták, valakinek tennie kell valamit, hogy megváltoztassa ezt a világot. Ettől a pillanattól fogva csak azért dolgoztak, hogy Magyarország elviselhetőbb hellyé váljon. Kezdetben nem tudtak sokat tenni, de ügyesen játszották ki egymás ellen a különböző csoportokat. Nagy részük volt abban, hogy a Társasági Tanács megvásárolta az országot. Fontos szerepük volt abban is, hogy a nagy társaságok közül egy sem kerekedett a többi fölé.

<<<<<[Remélem senki sem hiszi el ezt a tündérmesét. A Szabad Vállalkozás soha nem lesett mást, mint a saját hasznát. Egyszerűen csak egy idő után egyre nagyobb tétekben kezdtek játszani. Az első évek vadászatai során mindig lecsippentettek valamilyen információt maguknak is. Ezekkel kezdték zsarolni először a társaságok vezetőit. Abból, hogy segíteni akarták, hogy a Tanács megvásárolja az országot, természetesen egy szó sem igaz. Módszereik alapján szinte biztos, hogy ők robbantották fel az Intercontinental szálló tizedik emeletét 2045 március 7-én, ahol a Tanács gyűlése volt. Sehol nem találtam bizonyítékot arra, hogy bárki is megbízta volna őket ezzel. Szerintem egyszerűen csak meg akarták akadályozni, hogy a helyzet egy kissé rendeződjön. Azóta finomabb módszerekkel dolgoznak, fő fegyverük a zsarolás és a rituális mágia.]>>>>>

– Arwen (17:15:27/09-29-54)

Az eredeti öt tag Fekete Magda, Lue Uppercup, Makrai János, Szigfalvi Szaniszló és Kodhegyi Dávid voltak. Közülük mára már csak Magda és Lue van a csoportban. Fekete Magda a Holló útját járja, Lue pedig a legelképesztőbb dekás, akit valaha is láttam. Az ő kettejük szava szent a csoporton belül. Makrai és Kodhegyi utcai szamurájok voltak, harcban estek el még a csapat működésének első napjaiban. Szigfalviról nem tudok semmit, csak a nevét. A Szabad Vállalkozás belső köréhez jelen pillanatban még négyen tartoznak. Gyula, a troll szamuráj, Vaker, a tünde dekás, Herzog Katalin, aki jól ért a fegyverekhez és konyít valamennyit a mágiához is, valamint Solt, a fizikai adeptus. A csapathoz kisebb-nagyobb mértékben még sokan tartoznak, szinte mindenkit ismernek, aki Budapesten számít valamit, és sok kapcsolatuk van az országon kívül is.

<<<<<[Helyesebb kifejezés lenne, hogy mindenki a zsebükben van, aki Budapesten számít, és sokan az országon kívül is.]>>>>>

– Arwen (17:16:41/09-29-54)

A csapat esze Magda. Ő fogja össze akcióikat és irányítja tevékenységüket. Lue elég titokzatos figura, néha hetekre eltűnik, de ennek ellenére ő a legjobb dekás, akit valaha láttam. Néhány perc alatt tört be a Mitsuhama legtitkosabb adatbázisába a szemem láttára, és nemcsak elemelte egy titkos kutatás eredményeit, de a helyébe hamis adatokat is tett, bizonyítva ezzel, hogy nem érdemes a Mitsuhamának újabb nukleáris hulladéklerakót létesítenie Magyarországon. Ez is jól példázza, hogyan és miért harcolnak a Szabad Vállalkozás tagjai. A többiek tulajdonképpen a csapat izomerejét adják.

<<<<<[Ideje, hogy közbeszóljak egy kicsit. Fekete Magda egyike azoknak, akik a legtöbbet tudják a világ fontos személyeiről. Magyarországon kezdte. Fenyegetéssel, zsarolással, rituális mágiával egyre több dolgot húzott ki az társaságok helyi vezetőiből, amivel aztán már magasabban elhelyezkedő személyeket zsarolhatott. Mindehhez persze elengedhetetlenül szükséges neki Uppercup. Az a fickó igazi Mátrix-varázsló. Kétszer találtam idáig szembe magam vele, és mindkétszer boldog voltam, hogy sikerült kitépnem a fejemből a csatlakozót. Uppercup a másik fontos információforrás Magda számára. Figyeli a tőzsde változását, a nagy társaságok akcióit. Bámulatos ösztöne van, megsejti, hogy hova érdemes benézni, mindig tudja hol tárolják a fontos adatokat. Az ő működésének köszönhető, hogy idáig még egy nagy cégnek sem sikerült kicsinálnia őket. Valahogy mindig megszagolták, hogy valami készül ellenük. A csapat többi tagja valójában csak az utasításokat hajtja végre, a dolgok folyásába semmilyen beleszólásuk nincs.]>>>>>

– Arwen (17:18:09/09-29-54)

A Szabad Vállalkozás tagjai nem egyszerű árnyvadászok. Sokan értenek egyet céljaikkal, amolyan policlub szerveződött köréjük. Legalább százan gondolják úgy, hogy Magyarország többre hivatott, nem kell feltétlenül apró államocskák halmazának és a nagy társaságok játékszerének lennie. Azoknak a száma, akik egyetértenek velük, napról napra nő. Mellékelem az egyik szórólapjukat, hogy mindenki láthassa, hogyan gondolkoznak.

<<<<<[A fenti kis írás tananyag lehetne a Hogyan hazudjunk gyorstalpaló tanfolyamon. A Szabad Vállalkozás bankszámlája bizonyítja, hogy ezeknek semmi sem számít a pénzen kívül.]>>>>>

– Arwen (17:12:34/09-29-54)

Tudom, hogy az Árnyvilág olvasóit érdekli, miért nem nyírta még ki senki a Szabad Vállalkozást. A válasz egyszerű: mert tudnak vigyázni magukra. A bázisuk védettebb, mint az Aztechnology kutatóbázisai. Az asztrális védelemről nem tudok nyilatkozni, ahhoz nem értek. Lue elmondása szerint a Mátrixuk keményebb, mint a Renrakué. Nyüzsögnek benne a fekete jegek, és tele van zsákutcákkal.

<<<<<[Három napig próbáltam bejutni, de nem sikerült.]>>>>>

– Arwen (17:20:37/09-29-54)

A János-hegyi bázisukat aknamező veszi körbe, a folyosókon automatizált Vindicator miniágyúk várják a betolakodókat. Ha kimennek a városba, egy módosított Ares Landmastert használnak. Az alatt az öt nap alatt, amíg ott voltam, két csapat is megpróbálta kinyírni őket. Természetesen sikertelenül.

<<<<<[Néhány zárómegjegyzés: Olaki Tanawát, a Eleccorp elnökét három hete a Szabad Vállalkozás gyilkolta meg Budapesten. Ugró Jacket két hete halálra kínozták, mert ismerte egy pesti cég Mátrixának belépési kódját. Egy hete pedig elrabolták Lisa Bottalonit, a híres műérzet-sztárt, hogy zsarolhassák szerelmét, Milánó hercegét. Ennyit arról, hogy milyen módszereket alkalmaznak. A céljuk semmi esetben nem volt más, mint a pénzszerzés. Mindenkinek ajánlom, hogy tartsa olyan távol magát tőlük, amennyire csak tudja.]>>>>>

– Arwen (17:22:07/09-29-54)

<<<<<[Természetesen abból, amit itt Arwen elmondott, egy szó sem igaz.]>>>>>

– Saskarom (04:41:54/09-30-54)

A SZÍNFALAK MÖGÖTT

A fenti írásból annak adhatsz igazat, akinek akarsz. Ha szerinted Saskaromnak van igaza, a Szabad Vállalkozás segítheti a játékosokat, ha Magyarországon járnak, esetleg akadályozhatja őket, ha valamelyik társaság megbízásából tevékenykedhetnek. A Szabad Vállalkozás is megbízhatja a játékosokat valamilyen feladat elvégzésével. Ha Arwennek adsz hitelt, a Szabad Vállalkozás remek ellenfél lehet. Az árnyvadászokat sokan megbízhatják, hogy tegyenek keresztbe nekik. Nem lesz azonban könnyű dolguk. Meglehet, hogy az árnyvadászok tudnak valamit (bár lehet, hogy esetleg nincsenek is tudatában ennek), amit a Szabad Vállalkozás is tudni akar. Az információért bármit hajlandók megtenni.

▶ FEKETE MAGDA

Fekete Magda holló sámán, és tökéletesen azonosul toteme jellemével. Ravasz és nagyon okos, de gyakran kiszámíthatatlan is. Szereti irányítani az embereket, megtudni a titkaikat és felhasználni ellenük. Néha azonban kedves, tréfálkozó és nagylelkű. Nagyon csinos, jobb karját kibernetikusra kellett cserélni egy különösen kemény csata után.

TULAJDONSÁGOK
Test: 3
Gyorsaság: 5
Karizma: 5
Intelligencia: 4
Akaraterő: 7
Esszencia: 5
Mágia: 7
Reakció: 4
Kezdeményezés: 4 + 1D6
Beavatás szintje: 3

SZAKÉRTELMEK
Idézés: 7
Varázslás: 8
Mágikus elmélet: 4
Pusztakezes harc: 3
Lőfegyver: 5
Kézi fegyver: 4
Etikett (utca): 5

KOCKA TARTALÉKOK:
Harci: 8
Mágikus: 8 (11)

KIBERVER:
Kiber jobb kéz, beépített sarkantyúval

KAPCSOLATOK:
Bármilyen kapcsolatot el tud érni.

FELSZERELÉS:
Elhasználódó fétisek 15 (varázslatonként)
Erő fókusz 3
Manipuláció varázslat fókusz 2
Páncél dzseki
Hordozható telefon
Adóvevő
Ruger Super Warhawk
3 forgótár

VARÁZSLATOK:
Ismeri az összes manipuláció varázslatot legalább 5-ös szinten
Gyógyítás 6 * ^
Láthatatlanság 4 #
Káosz 3 ^
Tűzlabda 6
Erő lövedék 5
Súlyos ellenméreg 3
Igazság észlelés 3 *
Mana nyíl 4 #

* Kizárólagos
^ Újrahasználható fétis
\# Elhasználódó fétis
(A fentiekből adódó módosítók nincsenek beleszámolva a varázslatok erejébe.)

▶ LUE UPPERCUP

Bár csak egyvalaki tud róla (Magda), Lue Uppercup valójában egy nyugati sárkány. Fizikai ereje a többi sárkányéhoz képest elég szerény, de sokkal intelligensebb, mint a vele azonos képességűek. Hamar rájött, hogy igazán az emberek között érzi jól magát. Miután beköltözött Budapestre, adatjacket építtetett a fejébe, mert nagyon érdekelte a Mátrix. Nem sokkal később találkozott Magdával és megalapították a Szabad Vállalkozást. Uppercup bámulatos dekás. Reakciói, fogásai az emberi ész számára nagyon meglepőek, ezért mindenkinek (még a JG-knek is) +2 célszáma van, ha a Mátrixban vele küzd. Mint a legtöbb sárkányra, rá is jellemző, hogy szeret minél nagyobb vagyont gyűjteni. Ő a Mátrixot és a Szabad Vállalkozást használja fel erre a célra. Havonta egyszer visszaváltozik sárkánnyá és vadászni megy. Ezek azok az időszakok, amikor napokra eltűnik.

TULAJDONSÁGOK
Test: 11
Gyorsaság: 7
Karizma: 5
Intelligencia: 7
Akaraterő: 6
Esszencia: 9.8
Reakció: 5
Kezdeményezés: 5+2D6
Sebzés: 9D +2 elérés
Természetes páncél: 6

SZAKÉRTELMEK:
Dekázás: 12
Lőfegyverek: 3
Pusztakezes harc: 9
Elektronika: 5

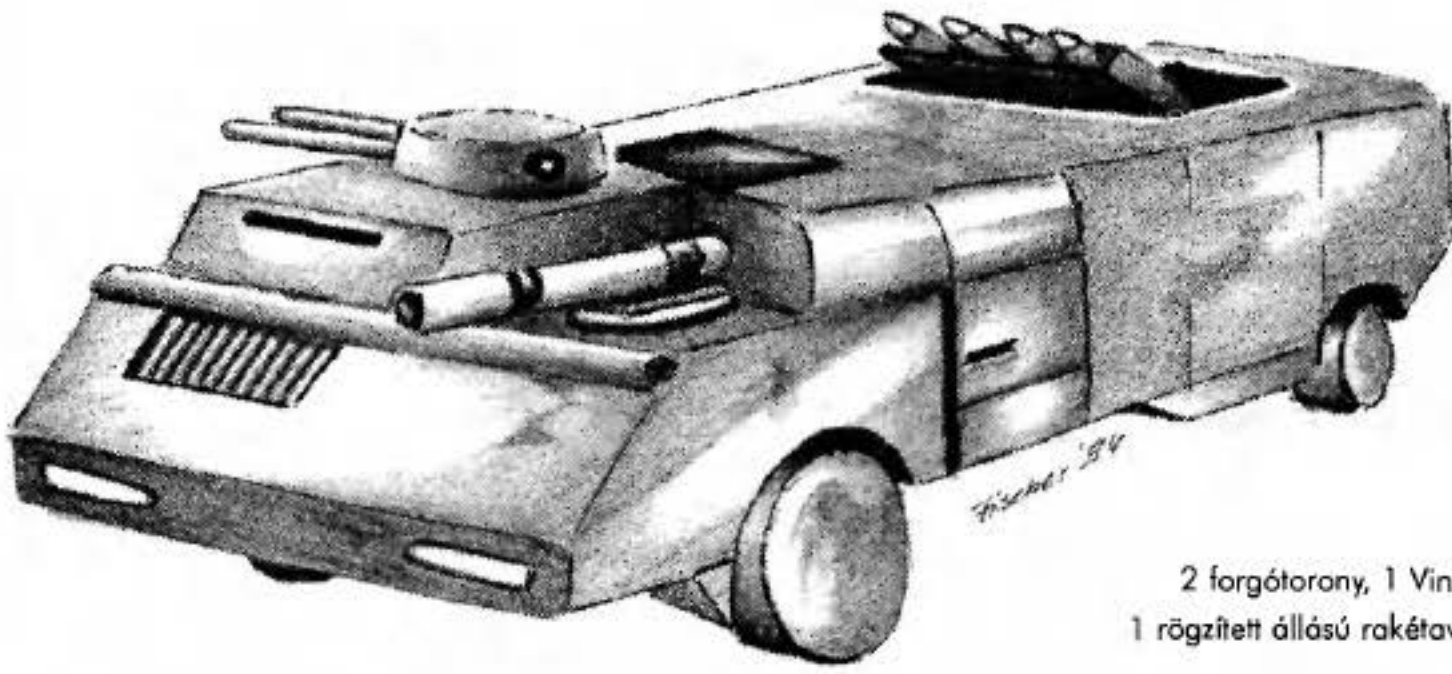
KOCKA TARTALÉKOK:
Harci: 12
Dekás: 12
Kiberver:
Adatjack

KAPCSOLATOK:
Bármilyen kapcsolatot képes elérni

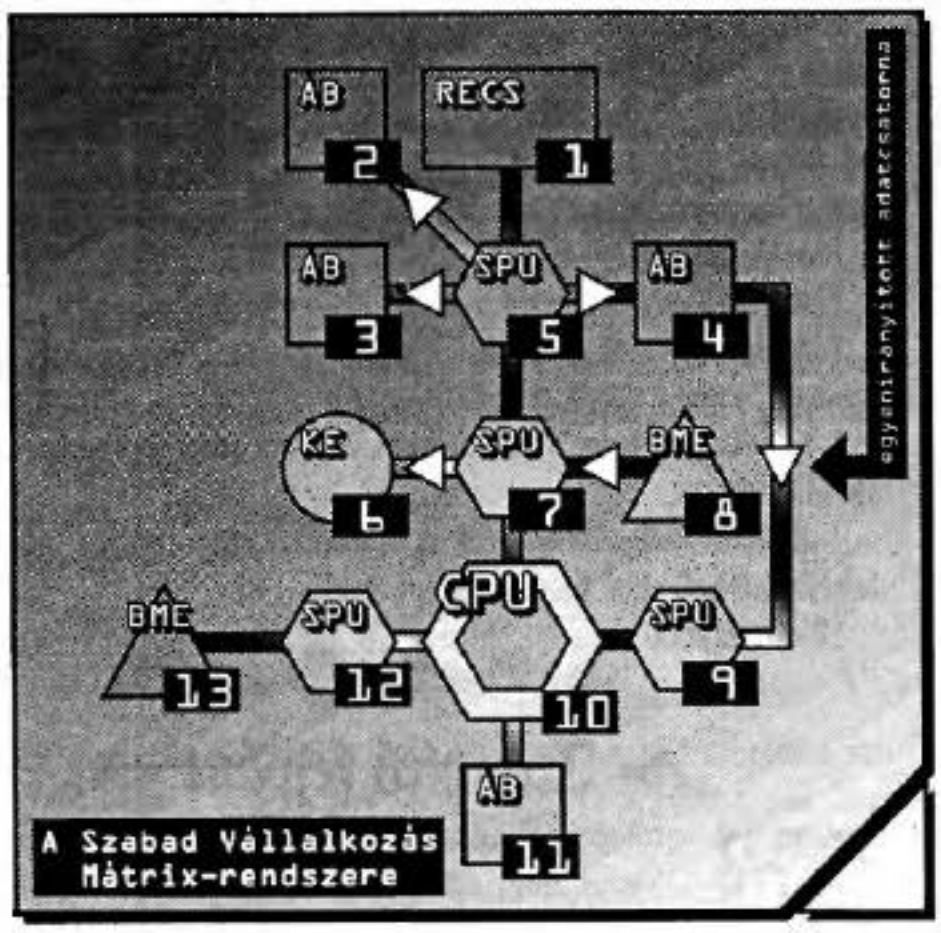
FELSZERELÉS:
Colt Manhunter
Vasalt kabát
Hordozható telefon
Adóvevő
3 Trauma tapasz
Poloska kereső (5-ös szint)
Magzár álkulcs (7-es szint)
Fuchi Cyber-7
(Válaszsebesség növelés 2)
Programok
Támadás: 11
Lassítás: 7
Orvos: 8
Tükör: 4
Füst: 6
Analízis: 8
Válogatás: 6
Megfejtés: 4
Átvágás: 8
Áthelyezés: 10

Ikonja a Mátrixban (milyen meglepő) egy neonsárkány.

A SZABAD VÁLLALKOZÁS AUTÓJA (módosított Ares Landmaster)



Kezelés: 4/4
Sebesség: 25/115
Test: 7
Páncél: 15
Nyom: 3
Autopilóta: 5
Fogyasztás: 6 km/liter
Üzemanyag: Folyékony/250 liter
Rakéta-elhárítás: 4
Rakomány: 150 kg
Utasok: 8
2 forgótorony, 1 Vindicator Miniágyú, 1 Gépágyú
1 rögzített állású rakétavető, Járműelhárító rakétákkal
Páncélozott terep abroncsok



1 RECS (Rendszer Elérési CSomópont LTG #23-18661)
Vörös-9; Belépési JG 8, Fekete JG 7, Nyomozó és jelentő JG 6
Kép: határállomás

2 Adatbázis (használható adatok nélkül)
Narancs-7; Belépési JG 5, Gyilkos JG 5
Kép: Visegrádi vár

3 Adatbázis (használható adatok nélkül)
Narancs-7; Belépési JG 5, Gyilkos JG 5
Kép: Jáki templom

A SZABAD VÁLLALKOZÁS MÁTRIX-RENDSZERE

4 Adatbázis (bejövő adatok tárolása és átvizsgálása)
Vörös-7; Akadály JG 7, Nyomozó és égető JG 7, Gyilkos JG 6
Kép: Akadémia

5 SPU
Narancs-8; Szurokgyerek JG 7, Nyomozó és jelentő JG 6
Kép: Lánchíd

6 Kiszolgáló egység (a biztonsági monitorokhoz és rendszerekhez)
Narancs-5; Akadály JG 4, Gyilkos JG 5
Kép: Buzogány torony

7 SPU
Narancs-5
Kép: Erzsébet-híd

8 Bemeneti egység (védelmi berendezések bejövő adatai)
Narancs-5; Akadály JG 4, Gyilkos JG 5
Kép: Gyulai vár

9 SPU (bejövő adatok válogatása)
Vörös-8; Belépési JG 7, Gyilkos JG 8
Kép: Szabadság-híd

10 CPU
Vörös-10; Gát JG 9, Fekete JG 9
Kép: Parlament

11 Adatbázis (minden fontos adat)
Vörös-7; Zavaró JG 7
Kép: Nemzeti Múzeum

12 SPU
Narancs-5; Gát JG 5, Nyomozó és jelentő JG 4
Kép: Erzsébet-híd

13 Bemeneti egység (Lue Uppercup terminálja)
Narancs-5
Kép: Mátyás templom

Nadir Gargoyle