

ASZTRÁLIS VÉDELEM

A FÜGGÖNY MÖGÖTT

>>>>>[OK – Pontosan tudom, hogy a vagánykodó Mátrix-gyerkőcök közül egy csomóan nem olvassák el ezt a cikket, pedig egy szép napon talán megmenthetnék vele azt a girizd valagukat. És azt is elmondom, miért – azért, mert ebben a bájthalomban tömegével hemzsegnek az utalások arra, hogyan működnek a *valóságban* a céges biztonsági ketyerék. Sebaj, én azért kivettem ide, hogy aki elolvassa, tanuljon belőle. (Egy barátom személyi naplójából loptam az anyagot. A fickó egy nagy mamutcégnél dolgozik, most nem fontos, hogy melyiknél. A lényeg, hogy a szöveg itt van.)]<<<<<

—Agyvelő <21:23:45/12-31-55>

22:30 – Éjjeli műszak kezdete

Először is magamhoz veszem a szójakávés bögrémet, és lecsücskenek egy székbe a sarokban. A szokásos szunya abbamarad, amikor bejön a százados. Sosem szokott bejönni a műszak elején, így aztán felülök normálisan, és kinyitom a fülem.



A százados arról beszél, hogy a hírszerzők szerint ma éjjel behatolás várható a kutatás-fejlesztési épületbe. Csak ennyi. Arról egy szó sem, hogy kicsoda, micsoda, és miért.

– Szóval, nyissátok ki a szemeteket ma éjjel, és a végén talán még meg is dolgoztok majd a pénzetekért – mondja, és széles, haveri vigyorra húzza a száját.

Bodge-ra villantom a tekintetemet. Mindketten elhúzzuk a szánkat. A századosnak sosem ment jól a jópofáskodás.

A nagyfőnök kimegy, bejön helyette az őrmí, és valamit motyogni kezd a munkánkról. Az őrmí állandóan motyog, és ezt nagyon utálok. Azért elgondolkodom rajta, hogy a jó manóba képzelik azok az árnyvadászok, hogy betörnek egy abszolút csúcstechnikával védett létesítménybe. Remélem, legalább az épületbe bejutnak; úgy ki tudnánk próbálni az új rendszert. Szerencsétlen balekok.

23:00 – Őrségváltás

Nem tudom, ki találta fel az Integrált Irányító Központot, de nagy marha lehetett, az biztos. Egyetlen kis szobácskába összezárni egy rigót, egy dekást és egy mágust – nagy ötlet, nem mondom. Az előző műszak mágusa, Sampson doki savanyú pofát vág, amikor köszönök neki. Utálja, ha Kölyöknek szólítom, de hát mit csináljak, ha egyszer egy vékonyka törpről van szó. A doki leginkább „mágikus őrző-védő gyakornoknak” szereti hívni magát, de nekem ettől mindig röhöghetnékem támad.

– Ideje, hogy kimenj te is – mondja.

– Szasz, Doki.

Visszaállítom a széket rendes méretre – utálok, amikor elgémberednek a tagjaim. Doki rám mered, mintha a szék visszaállításával direkt őt akarnám heccelni. Fene egy sértődős törp.

– Bakteriális védőrács deaktiválva, 1-estől 5-ös zónáig – jelentem az őrminek. Ő bólint, én pedig átlibbenek asztrálba.

Valami megvillan, és Doki egyik figyelőszelleme elem áll. Doki vihogni kezd.

Megmondom neki, hogy tüntesse el innen az ölebét. Doki elégedetten nyugtázza, hogy sikerült felbosszantania, így elküldi a szellemet, és ő maga is eltűnik. A kis disznó.

Megidézem Billy Kölyköt, a legjobb figyelőszellemet. Billy általában úgy jelenik meg, mint egy aprócska, lila füstgomolyag, aminek keze és szeme van. Tetszik nekem a fazonja – jó csomóan alábecsülik, mert olyan ártatlannak látszik.

Billy tiszteleg. Együtt ellebegünk az őrzött zónákba. A laborok tele vannak mindenféle technikai kütyűvel, amelyek védelmében nekünk az életünket is fel kellene áldoznunk. Megállok a nyugati falon lévő riasztócsengőnél – szép, nagy, piros gomb, nehéz eltéveszteni.

Utasítom Billy-t, hogy maradjon itt, figyeljen, és ha meglát valakit asztrálisan közeledni (és ha nem én vagyok az), akkor manifesztálódjon, és nyomja meg a nagy, piros gombot. Elismételtetem vele a parancsot, majd visszalibegek a testembe, és üzembe helyezem a BVR-t.

01:17 – Peremvonali riasztás

Falból Néző Szem riasztást jelez a 3-as Peremvonali Zónából. Ernyedten rogy a székébe, és a helyszínre küldi az 1-es robotot. Falból Néző Szem mellett nem nagyon lehet elsurranni; ő a legjobb biztonsági rigó, akit csak ismernek.

Kábé tíz perc múlva újra megmozdul, és felül.

– Tiszta a levegő. Biztos a szél volt. Téves riasztás feljegyezve, 3-as Peremvonali Zóna, 01 óra 17 perc.

Úgy fest, megint unalmas éjszakánk lesz. Bárcsak tényleg jönnének azok a nyavalyás vadászok – igazán elkelne már egy kis izgalom.

02:00 – Védőburkok-ellenőrzés

Átmegyek asztrálba, hogy leellenőrizsem az épületben elhelyezett asztrális védőburkokat, és bekukucskáljak egy kicsit a szellőzőcsatornába is. Így legalább elűzöm az unalmat. Szeretem a munkámnak ezt a részét; van valami megnyugtató egy hatalmas, pihenő irodablokkban. Nincsenek bérabszolgák, nincsenek irodisták, csak mi, az éjszakai műszak. No meg az én lenge asztrális testem. Olyan békés az egész. A titkos labor védőburkai fényesen csillognak, mint mindig.

Szólok az őrminek, hogy minden OK, és visszalibegek a székembe.

02:51 – Peremvonali riasztás

Falból Néző Szem újabb riasztást észlel a 3-as Peremvonali Zónában. Megint kiküldi az 1-es robotot, az őrmi pedig magyarázni kezd valamit Cray-nek, az éjjeli műszak biztonsági dekásának. Cray tizenkilenc éves, és amolyan tipikus tinédzser: a zsebéből mindenféle csokik, meg egyéb kaják lógnak ki, az arcán pedig annyi a pattanás, hogy a Mars topológiai térképe sima kristálytűkőr hozzá képest.

– A Mátrixban semmi, őrmester – jelenti nyekergős hangján. – A rendszerterhelés minimális. Semmi szokatlan tevékenység.

Falból Néző Szem felül, és feljegyez egy újabb téves riasztást. Azt mondja, erősödik a szél.

03:52 – Passzív riadó

Cray egészen idáig láthatóan kemény erőfeszítéseket tett annak érdekében, hogy ébren maradjon (meg tudom érteni). De most hirtelen kiegyenesedik a székén, mint ha tűvel szúrták volna meg, és passzív riadót jelent.



Na végre, gondolom, bár ez éppenséggel még akármi is lehet, kezdve egy ártalmatlan belső jeltől egészen a gépben lakozó szellemig. Cray nekilát, hogy utánanézzen, és hátranyeklik a székében, ahogy beszáll a Mátrixba. Kís idő múlva az íróasztalán lévő hangszórókból szóval meg a hangja.

– Megközelítem a nyilvános használatú RECS-et. Úgy fest, valami gyerkőc megpróbált átosonni rajta. De nem sikerült neki. Leellenőrzöm azért a privát RECS-et is, hát ha csak csel volt.

Amint Cray elhallgat, távoli dörrenés hallatszik. Olyan, mint egy mini-mennydörgés, és a laborszint felől jön. Falból Néző Szem akcióba lép, de néhány másodperc múlva Cray jelenti, hogy minden rendben. A zaj a fegyverlaborból jött. Uzial doki még bent van, és éppen az egyik új játékszerét próbálgatja.

Szameg. Már azt hittem, végre történik valami.

04:21 – Peremvonali riasztás

A 3-as Peremvonali Zóna megint sikoltozni kezd: újabb téves riasztás. Falból Néző Szem sértődötten nekilát, és megír egy e-mailt a Karbantartásnak, hogy állítsák be rendesen a szenzorok érzékenységi szintjét. És hogy igazán jó lenne, ha ezúttal ténylegesen meg is csinálnák a melót.

04:36 – Riadó

Éppen egy kellemes, napos tengerpartról, és Janetről, a barátnőmről álmodom, amikor hirtelen beüt a ménkü. Valami miatt bekapcsolt a BVR. Őrmi az IIK-ba hívja a századost, utasítja Cray-t a Mátrix ellenőrzésére, és parancsot ad Falból Néző Szemnek, hogy küldjön két robotot a 3-as Peremvonali Zónába.

En közben üzembe helyezem a BVR-t az 1-estől az 5-ös Zónáig. Éppen jelentem az őrminek, hogy az épület asztrálisan biztosítva, amikor beront a százados, és nekiáll üvöltözni.

– Minden biztonsági személy legyen teljes riadókészültségben! És kapcsoljátok le azt a kurva hangszórót!

Falból Néző Szem jelenti, hogy behatolás történt a 3-as Peremvonal Zónában – néhány okos fiú elosont a szenzorok mellett. A százados idegesnek látszik (végül is őt rúgják seggbe, ha valami balhé történik), és jelenti a behatolást az épületen belüli egységeknek. Miközben a fegyveres fiúk végigtrappolnak a 3-as Zónán, Falból Néző Szem rátapad a kameráira, Cray pedig bezuttyan a Mátrixba.

Néhány másodpercnyi csendes vadászat után Falból Néző Szem megszólal:

– A 2-es robot mozgást észlelt a 3-as Belső Zónában. Kis szünet után hozzáteszi:

– Megvannak, uram. 3-as Külső Zóna. A lépcsőházban.

A százados utasítja a gorillákat, hogy üdvözljék a látogatókat, majd szólna nekem, hogy nézzek körül, de én megelőzőm, és átlibbenek asztrálba, hogy megnézzem, mi kapcsolta be a BVR-t. Előtte persze belekukkantok az üvegszál optikákba is. Egy akcióban levő IIK meglehetősen mulatságos látványt nyújt. Ott áll a százados, aki az őrmi válla fölött a monitorokat bámulja, és parancsokat kajából, a három biztonsági specialista pedig a székebe süppedve ül, és látszólag jóízűen alszik munka közben.

Visszalebegek a titkos laborhoz; Billy Kölyök a helyén áll, és figyel, de amúgy tiszta a levegő. Ellibegek a peremvonal felé, és közben látom, ahogy a BVR bezár az épület belsejébe. Asztrálisan aktív baktériumok ömlenek be a falban és mennyezetben húzódó, két centiméter vastag részbe. Mi csak élő falnak hívjuk őket. Ha valaki csapdába esik odabent, addig nem jut ki, amíg nem beszél a helyi biztonsági mágussal. Jelen esetben szerény személyemmel. Mert vagy jelentkezik, vagy meghal. A mágia első szabálya: az az asztrális varázsló, amelyik nem tud visszajutni hús-vér testébe, halott varázsló. Beletelik egy időbe, de biztosan beadja a kulcsot.

Megtalálom az ipsét – cifra bőrkabátos tünde –, amint éppen vesszétül keresi a kiutat. Köhintek egyet; a fickó összerezzen, és felém fordul. Két keze között varázsenergia szikrázik.

– Felesleges bántalmaznia engem – mondom neki. – Úgy még nem jut ki innen. És, hogy őszinte legyek, más-hogyan sem.

A fickó rám mered, és megpróbál szigorú arcot vágni. De inkább kétségbeesettnek tűnik.

– A nevem Dr. Maximilian, Th.D., a Knight Errant mágikus biztonsági szakértője – mondom udvariasan. – De a barátainak csak Max vagyok. Szívesen feltennék Önnek néhány kérdést, ha ráér egy percre.

A fickó még meredtebben bámul, majd hátat fordít, és szemügre veszi az élő falat. Laza mozdulat, de érzem, hogy fél. Szinte árad belőle a rettegés.

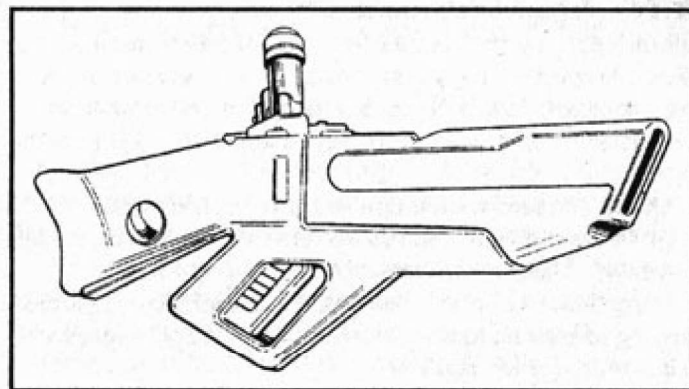
– Csak szóljon nyugodtan, ha beszélni kíván – mondom. – Ne kapkodja el a dolgot. Gondolja meg alaposan a mondandóját. Én várhatok.

A vadász dörömbölni kezd a falon, én meg csak nézem. Néha igazán élvezem a munkámat.

JÁTÉKINFORMÁCIÓK

BACTERITECH™ KÖB-HV™ HÁLÓVETŐ

A BacteriTech™ az Ares Arms közreműködésével továbbfejlesztette a Williams Technologies hálövető fegyvert, hogy az asztrális célpontok befogására is alkalmassá váljék. A BacteriTech™ KÖB-HV™ (kövér baktérium hálövető) olyan hálót lök ki, mely KÖB-1 (kövér baktérium, 1-es fajta) baktériumot tartalmazó, üreges polimerszálakból áll. A KÖB-HV™ kettős elsütő mechanizmussal rendelkezik. Az első ravasz megnyomására a KÖB-1 a tároló tartályból a háló csöveibe áramlik, tüzelésre felkészítve ezzel a hálót; a második ravasz pedig kilöveli a kész hálót. A hálóba áramoltatott baktériumok körülbelül hat-nyolc órán át őrzik meg hatásosságukat. Egy hálót csak egyszer lehet használni.



Akárcsak a Williams Technologies hálövetőből, a KÖB-HV™-ből is kétféle kapható, az egyik humán méretű és annál kisebb célpontok, míg a másik ork és troll méretű célpontok ellen. A nagyobb változat mindkét méretű hálóval képes tüzelni.

Típus	Elrejt.	Lösz.	Mód	Sebz.	Súly	Elérh.	Ár	Utcai index
Standard	3	4(l)*	FA	**	4,5	8/14 nap	1500Y	4
Nagy	2	4(l)*	FA	**	5	8/14 nap	2500Y	5
Hozzávaló hálók								
Standard	7				0,5	8/14 nap	300Y	4
Nagy	5				0,75	8/14 nap	500Y	5

*Saját tárolóra van szükség hozzá, mely 1000Y-be kerül a 4 db standard, és 1500Y-be a 4 db nagy méretű hálóhoz.

**Lásd a Játékmester információk c. részt (lejjebb)

A KÖB-HV™-t robotra is fel lehet szerelni. A fegyverrel a standard cső alatti és feletti tűzfegyver kiegészítők használhatók, de nem szerelhető fel rá csőre való kiegészítő.

>>>>>[Álljunk meg egy pillanatra! Jól olvastam? Olyan háló, ami asztrális célpontokat tud befogni? Ez lükeség – hogyan működne az ilyesmi? Nincs fizikai kapcsolat a fizikai világ és az asztrális sík között. A csapatunk mágusa állandóan ezt nyomatja a fülünkbe, hogy ne szarjunk be holmi asztrális támadásoktól. Tévedne a csaj?]<<<<<

—Vámpír Lala <21:23:42/11-25-55>

>>>>>[Nincs direkt kapcsolat, de létezik egyfajta kongruencia. Az asztrális utazó nem haladhat át élő anyagon. Ezt tudjuk. Ez a háló állítólag azt csinálja, hogy hajlékony, szerves anyagú hálót vesz körül az asztrális célpontot. Az asztrális testnek csak „elhanyagolható” nagyságú a tömege, ezért nem tud megszökni belőle. Legalábbis ez az elmélet.]<<<<<<

—Vigyor <05:32:08/12-01-55>

>>>>>[Várj csak, ennek nincs értelme. A logikádat követve rádobhatnék egy ilyen hálót egy asztrális fickóra, és a fickó megtartaná a hálót, mivel nem tud keresztüllebegni rajta. DE AZ ASZTRÁLIS TESTEKNEK NINCSEN TÖMEGÜK! HOGYAN TARTHATNÁNAK MEG AKÁRMIT IS?!! Nem egészen értem, hogyan működhetne egy ilyen dolog.]<<<<<<

—Ezüstcsillag <21:48:53/12-05-55>

>>>>>[Akkor tehát látod a problémát. Szerintem az Ares sem gondolta ezt komolyan.]<<<<<<

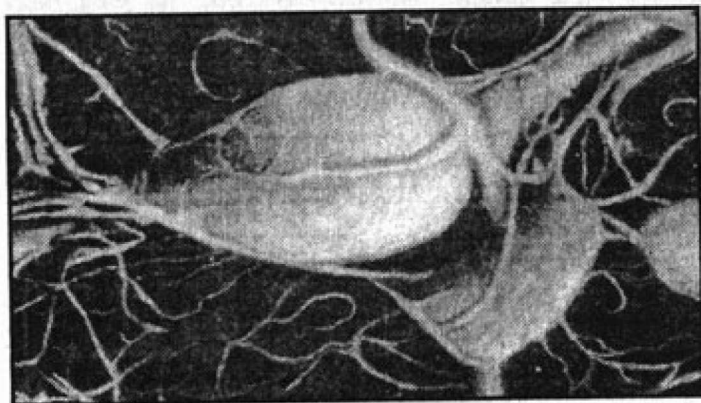
—Kóbor Mágus <13:27:50/12-06-55>

KÖVÉR BAKTÉRIUM, 1-ES FAJTA (KÖB-1)

A BacteriTech™ örömmel mutatja be az 1-es fajtájú „kövér baktériumot” (KÖB-1). A KÖB-1 hosszú élettartamú, genetikailag kifejlesztett baktériumfajta, mely igen hatékonyan gátolja meg az asztrális mozgást. Egy KÖB-1-gyel kitöltött felület ugyanúgy lezárja az utat az



asztrális testek előtt, mint egy repkényvel befuttatott fal, a KÖB-1 azonban mozgatható, nehezen észlelhető és könnyen aktivizálható. Általában nagy, túlnyomásos hűtő/tápláló tartályokban tárolják, és csak akkor engedik ki az őrizni kívánt területre, ha az szükséges.



MEGJEGYZÉS A VÁSÁRLÓNAK: Jóllehet a KÖB-1 szigorú laboratóriumi tesztelésen esett át, gyakorlati használati körülmények között csak minimális mértékben próbálták ki. Arra kérünk minden olyan vásárlót, akinek tevékenysége folytán nem-zárt felhasználású (értsd KÖB-UV aeroszol vagy bakteriális védőrács) KÖB-1 aktivizálására került sor, hogy értesítse a BacteriTech™-et azonnal, amint a helyzet normalizálódott. A BacteriTech™ különlegesen képzett szakértőket és takarítóspecialistákat küld az ügyfél telephelyére, természetesen díjmentesen. Amennyiben zárt felhasználású (értsd asztrális elfogó eszközök) KÖB termék került aktivizálásra, kérjük, hogy a felhasznált terméket minél hamarabb küldjék vissza a BacteriTech™-nek. Cégünk előre is köszönetet mond a szíves közreműködésükért, és 10 százalék árengedményt ad minden elhasznált és visszaküldött termék újratöltési árából. A BacteriTech™-hel való, idejében történő kapcsolatfelvétel elmulasztása esetén a BacteriTech™ semmilyen felelősséget nem vállal a termék helyes vagy helytelen használatából eredő esetleges károkért.

	Ár
KÖB-1	
50 m ³ -es tároló	3000 ¥
500 m ³ -es tároló	25 000 ¥
5000 m ³ -es tároló	200 000 ¥
Hűtő/tápláló tartály	
50 m ³ -es tartály	2500 ¥
500 m ³ -es tartály	20 000 ¥
5000 m ³ -es tartály	275 000 ¥

MEGJEGYZÉS: A KÖB-1-et hatalmas hűtő/tápláló tartályokból álló szállítmányokban forgalmazzák. Amennyiben a tárolóedényt eltávolítják a hűtő/tápláló tartályból, a KÖB-1 azonnal pusztulni kezd, és a pusztulási folyamat nem megállítható. A KÖB-1 általában nem hozzáférhető az utcán. Elérhetőségi szintje a játékmestertől függ. Lásd még a **Játékmester információk** c. részt (lejjebb).

>>>>>[Igen, ez alatt pontosan azt kell érteni, ami ide van írva. A BacteriTechnek halvány fogalma sincs arról, hogy mit „alkottak”.]<<<<<<

—Suttogás <14:11:33/12-04-55>

>>>>>[LÓSZAR! Az Ares csak meg akar ijeszteni min-
ket. Ugyan hogyan állíthatná meg ez az izé az asztrális
testeket?]<<<<<<

—Vita Gyuri <03:28:19/12-12-55>

>>>>>[Az elmélet nagyon egyszerű: ha elég nagy
koncentrációban összegyűjtés olyan bacikat, amik
annyira „kövérek” (innen a neve), hogy szinte már lát-
szanak is, és az egész trutymót bespricceled egy szo-
bába, akkor a légtérben nem levegő lesz ezután, hanem
egyfajta „szerves leves”. Ez a levegő-keverék pedig már
elég sűrű ahhoz, hogy akadályozza az asztrális moz-
gást.]<<<<<<

—Devon <12:29:18/12-15-55>

>>>>>[Jaj, ti műveletlen spekulánsok! Már a bioháló-
val kapcsolatos szóváltás is téves felfogáson alapult – ti
mindannyian abból indultok ki, hogy az asztrális testnek
nincsen tömege, következésképpen nem tud áthatolni
az élő testen, aminek van tömege. Az asztrális síknak
semmi köze a tömeghez. Az élő anyag azért akadályoz-
za az asztrális mozgást, mert az útban lévő test szerves,
nem pedig azért, mert él és tömege van. Az aurák nem
hatolhatnak be egymásba; a két életerő megpróbálja el-
kerülni az ütközést; és az erősebbik győz és eltaszítja a
másikat.]<<<<<<

—Magiszter <20:18:54/12-18-55>

KÖVÉR BAKTÉRIUM, ULTRAIBOLYA (KÖB-UV)

A BacteriTech™ újabb terméke a KÖB-ultraibolya (KÖB-
UV). A KÖB-UV egy különleges tulajdonsággal rendelke-
zik: ragyogni kezd, ha ultraibolya fény éri. Az asztrális be-
hatoló elfogása ezek után rendkívül egyszerű: a védeni
kívánt térség légterébe engedjük KÖB-UV-t, majd ultra-
ibolya fénnel világítsuk meg a területet. Ahogyan az
asztrális behatoló mozog, asztrális teste félretolja útjából
a baktériumokat, így az ultraibolya fényben jól látható
„árnyékot” kelt.

Szabadba engedése után a KÖB-UV körülbelül három-
négy órán keresztül él. A KÖB-UV-t tartalmazó tároló-
edényeket a felhasználás előtt nulla fok alatti hőmérsék-
leten kell tárolni.

Ár	
KÖB-UV	
50 m ³ -es aeroszol	5000 ¥
500 m ³ -es aeroszol	45 000 ¥
KÖB-UV fagyasztó	
50 m ³ -es aeroszol	10 000 ¥
500 m ³ -es aeroszol	50 000 ¥

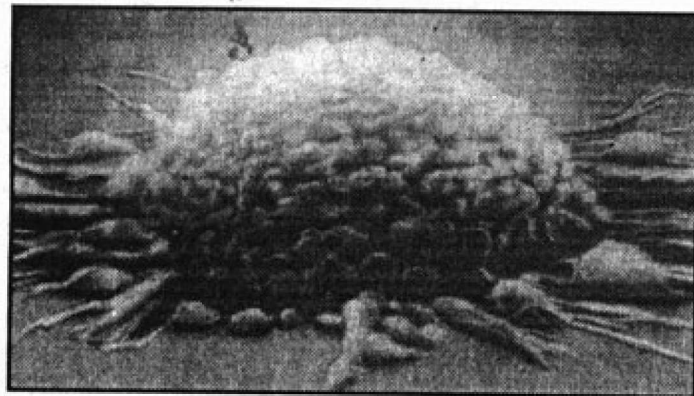
MEGJEGYZÉS: A KÖB-UV-t fagyasztva szállítják.
Amennyiben a baktériumot kiengedik a fagyasztó tartály-
ból, azonnal pusztulni kezd, és a pusztulási folyamat
nem megállítható. Az 500 m³-es aeroszol tartály cső
alatti illesztéssel látható el, hogy felszerelhető legyen a
BacteriTech™ által forgalmazott KÖB hálövető fegyverre.
Lásd még a **Játékmester-információk** c. részt (lejjebb).

>>>>>[Tehát egy eléggé sűrű KÖB leves meg tudja
akadályozni az asztrális testek mozgását.]<<<<<<

—Lyle <09:28:19/12-19-55>

6

Alanori Krónika – 6. szám



>>>>>[Elméletileg.]<<<<<<

—Magiszter <02:22:14/12-20-55>

>>>>>[Várjunk csak – és akkor mi van a KÖB hálövető-
vel? Az asztrális test meg tud tartani egy élő fizikai tár-
gyat?]<<<<<<

—Vita Gyuri <10:14:51/12-20-55>

>>>>>[Nem. Ha auraütkezést kényszerítünk ki úgy,
hogy mondjuk élő hálót dobunk egy asztrális testre, és a
gyengébb akarátú felet (a hálót) nem lehet eltávolítani a
tömege miatt, akkor a felsőbbrendű akarat meghátrál,
hogy elkerülje az ütközést. Jelen esetben visszavonul a
padlón keresztül.]<<<<<<

—Magiszter <11:18:19/12-20-55>

BAKTERIÁLIS VÉDŐRÁCS

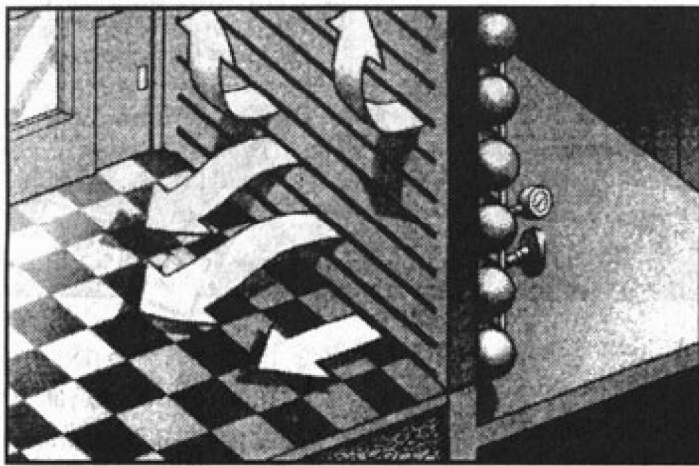
Szüksége lenne egy biztosan őrzött területre? És mi
lenne, ha az asztrális behatolók elleni védelmet egye-
nesen a falba építenénk be? Az Ares Security Internati-
onal fejlesztőmérnökei a BacteriTech™ mágikus biz-
tonsági specialistáival együttműködve szívesen
megtervezik az Önnek legmegfelelőbb védelmet a te-
lephelye számára. A helyszín méretétől és a megren-
delő büdzséjétől függően bakteriális védőrácsokat
(BVR-eket) állítunk fel. A belső falak, ajtók és ablakok
mind kétrétegűek, és túlnyomóság KÖB-1-et tartalma-
zó permetezőegységek csatlakoznak hozzájuk. Ha a
biztonsági mágus asztrális behatolást észlel a védett
területen belül, egyszerűen üzembe helyezi a BVR-t, és
a kövér baktériumok kiáramlanak a két réteg közötti
térbe. A teljesen üzembe helyezett rács menthetetlen-
ül bezárja a behatolót a védett területre. Az Ares min-
dig a legújabb és legkreatívabb megoldásokat kínálja
vásárlóinak!

Shadowrun rajongók figyelem!

Az Interneten is találhattok Shadowrunnal
kapcsolatos anyagot, ha beléptek
a Beholder Bt. homepage-ére:

<http://www.bppiac.hu/beholder>

(Részlet a nemsokára megjelenő Árnyék-
magyarországból, eddig megjelent regények
teljes szövegei, hasznos segédprogramok,
linkek más Shadowrunos homepage-ekre.)



CerebroTech™ számítógépes		Ár
befecskendezésvezérlő		5000 ¥
Túlnyomásos tárolóegység*		5000 ¥
KÖB-I	Lásd KÖB-I árlista	
Hűtő/tápláló tartály	Lásd KÖB-I árlista	
Szerelési díj	Egyedi megállapodás alapján	
Hordozható permetező (50 m²)		7000 ¥

*Minden egyes KÖB-I tartályhoz egy túlnyomásos tárolóegységre van szükség.

MEGJEGYZÉS: A berendezés normális esetben nem hozzáférhető az utcán. Elérhetőségi szintje a játékmestertől függ. Lásd még a **Játékmester-Információk** c. részt (lejjebb).

>>>>>[OK, szóval rádobtak egy élő hálót az asztrális testedre, és a háló tömege a padló felé taszít. Tegyük fel, hogy a padlóba meg be van szerelve ez a bacirács, ami olyan sűrű, hogy nem tudsz áthalolni rajta. Mi történik ilyenkor?]<<<<<

—Lyle <11:23:56/12-20-55>

>>>>>[<sóhaj> A hatéves gyerekeim jut rólad az eszembe. Ami ilyenkor történik, az igen fájdalmas. Metatézis keletkezik – az ütközés elkerülhetetlen. Egy élő szellem megpróbál áthalolni egy másikon. Az ellenségemnek sem kívánnám ezt az élményt.]<<<<<

—Magiszter <12:01:28/12-20-55>

>>>>>[Összeolvadhat a kettő?]<<<<<

—Lyle <12:03:20/12-20-55>

>>>>>[Nem. Az egyikük meghal.]<<<<<

—Magiszter <12:04:23/12-20-55>

>>>>>[Képes arra egy mágus vagy egy szellem az asztrális térben, hogy átnyomakodik egy világi pasason, és megöli?]<<<<<

—Devon <12:10:29/12-20-55>

>>>>>[Nem. A világi pasas nincs jelen az asztrális síkon, így aztán a szellemnek nincs min átnyomakodnia. A szellem körülfolylja a pasit. Néha komolyan megbánom, hogy művelni próbálom az embereket.]<<<<<

—Magiszter <12:15:41/12-20-55>

JÁTEKMESTER-INFORMÁCIÓK

KÖVÉR BAKTÉRIUM

A kövér baktérium (KÖB) vadonatúj, genetikai fejlesztés, melyet ha nagy mennyiségben permeteznek egy térségbe, képes alaposan megnehezíteni az asztrális testek mozgását. Az élő baktériumok a levegővel keveredve egyfajta organikus „levest” alkotnak, mely megakadályozza a gyors asztrális mozgást (lásd **Mozgás az asztrális síkon**, **Shadowrun szabálykönyv**, 148. oldal), és arra kényszeríti a rajta áthaladókat, hogy a normális sebességüket használják (Asztrális Gyorsaság × 4). A levegőleves ezen túl +4 célszám módosítót ad a levesbe keveredett karakter mindenféle asztrális észlelés próbájához. A varázslásra és az asztrális harcra nincs kihatással a kövér baktérium.

KÖB HÁLÓVETŐK

A KÖB hálövető az asztrális célpontot befogja és a földre kényszeríti. Az áldozat Asztrális Reakció próbát dob 5-ös (standard méretű háló), vagy 8-as (nagy méretű háló) célszám ellen. Ha standard hálót használnak nagy méretű célpont ellen, akkor a célszám 3-ra csökken. A megmeneküléshez a célpontnak több, mint kétszer annyi sikert kell elérnie, mint a támadónak. Ha a háló a célpont köré tekeredik, az áldozat mozgás- és cselekvésképtelenné válik. Ha a támadó által dobott sikerek számának kétszerese meghaladja azon kockák számát, amennyivel az áldozat a próbáját dobja (Asztrális Reakció, plusz az összes rendelkezésre álló asztrális tartalék kocka), akkor nem lehet kikerülni a hálóból. Minden más esetben a behálózott áldozat harci fordulónként egyszer megpróbálkozhat a meneküléssel. A próbához minden egyes, behálózva eltöltött forduló után összeadódo -1 módosítót kap.

KÖB-ULTRAIBOLYA

Aki KÖB-UV segítségével akar asztrális testeket érzékelni, annak sikeres észlelés próbára van szüksége 6-os célszám ellen. Már egyetlen siker is azt jelenti, hogy sikerült észrevenni az asztrális behatolót. A célszám a figyelni kívánt terület minden 50 négyzetmétere után 1-gyel nő; és a figyelésbe bevont minden második személy után 1-gyel csökken. Ha a behatolót észlelték, minden ellene irányuló támadásra (pl. rálőni BacteriTech™ hálövetővel) +4 célszám módosító érvényes. Ezt a módosítót csökkenteni lehet az észlelés próbában elért fölös sikerek számával. Például 5 siker megszünteti a módosító hatását (+4 módosító, mínusz 4 „fölös” siker = 0). Hat vagy annál több siker megszünteti a módosító hatását, de nem fordítja át azt bónuszba (vagyis a célszám módosító nem mehet 0 alá). Ha az asztrális behatoló tud az utána kutatókról, megpróbálhat Lopakodás próbát dobni a keresők Intelligenciája, mint célszám ellen. A próbában elért minden egyes siker 1-gyel csökkenti a keresők által elért sikerek számát.

MEGJEGYZÉS A JÁTEKMESTERNEK

A kövér baktériummal alaposan megnő a Shadowrun játék elméleti bonyolultsága, ezért azt javasoljuk, hogy csak olyan játékmesterek és játékosok használják, akik teljes mértékben tisztában vannak a KÖB működésének elveivel.

fordította: SERFLEK SZABOLCS